

POWERPOINT 2010

Umetanje i oblikovanje raznih objekata

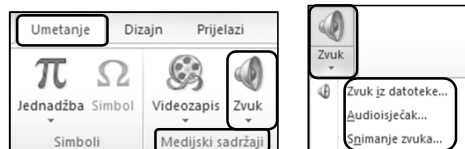
(zvuk, videozapis, grafikon, SmartArt grafika, foto album)



UMETANJE ZVUKA



- Na slajd se može umetnuti **zvuk**.
- Zvuk može biti **iz datoteke**, moguće je umetnuti **Audioisječak** ili **snimiti vlasti audio zapis**.

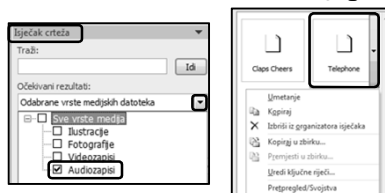


Sanda, 2015.

2

AUDIOISJEČAK

- Ako se odabere **Audioisječak**, otvara se okno **Isječak crteža** za pronalaženje prikladnog zvuka.
- Zvuk se na slajd dodaje **klikom na njegovu ikonu**.



Sanda, 2015.

3

ZVUK IZ DATOTEKE

- Na slajd je moguće umetnuti **audiodatoteku** odgovarajućeg **oblika (formata)**.

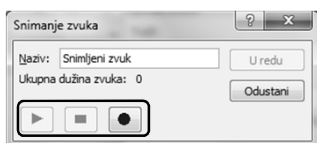


Sanda, 2015.

4

SNIMANJE ZVUKA

- Da bi se snimio **vlastiti audio zapis** koji će potom biti umetnut na slajd pomaže alat **Snimanje zvuka**.

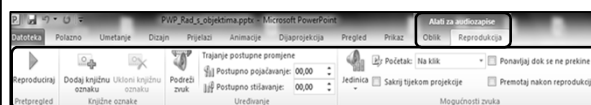


Sanda, 2015.

5

ALATI ZA AUDIOZAPISE

- Kao posljedica umetanja zvuka, na slajdu se javlja **ikona zvučnika s trakom za upravljanje reprodukcijom**.
- Upravljanje zvukom moguće je alatima kartice **Alati za audiozapise – Reprodukcijska**.

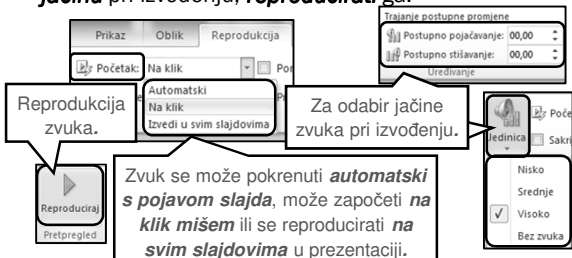


Sanda, 2015.

6

MOGUĆNOSTI REPRODUKCIJE

- Zvuku je moguće podesiti **način pokretanja**, odabrati **jačinu** pri izvođenju, **reproducirati** ga.



Sanda, 2015.

7

UMETANJE ZVUKA

Vježba 27.

U datoteci naziva **vlastitog prezimena**, na **slajd 9** umetnuti nekoliko **audioisječka**. Neka se pokreću **na klik mišem**.

Na **slajd 3** umetnuti audio datoteku **Medo_glasanje.wav** iz mape **ZaPP**. Neka se **aktivira automatski**.

Isprobati **promjenu jačine zvuka** pri izvođenju (isprobati i **postupne promjene jačine zvuka**).

Sanda, 2015.

8

Izgled

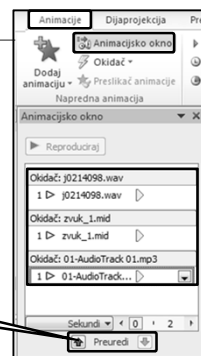


Sanda, 2015.

ANIMACIJSKO OKNO

- Popis zvukova umetnutih na radni slajd moguće je vidjeti u **Animacijskom oknu**.

Za promjenu **redoslijeda zvukova**.

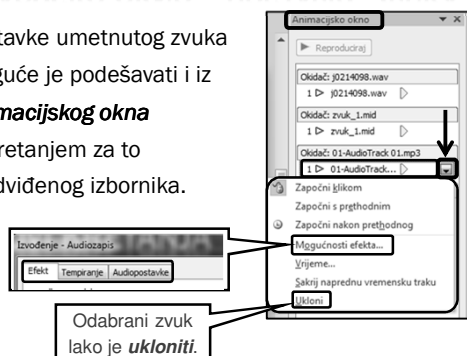


Sanda, 2015.

10

ANIMACIJSKO OKNO – POSTAVKE ZVUKA

- Postavke umetnutog zvuka moguće je podešavati i iz **Animacijskog okna** pokretanjem za to predviđenog izbornika.

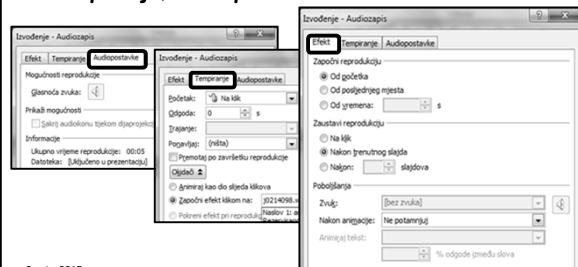


Sanda, 2015.

11

ANIMACIJSKO OKNO - MOGUĆNOSTI EFEKTA

- Naredba **Mogućnosti efekta** nudi kartice: **Efekt**, **Tempiranje**, **Audio postavke**.



Sanda, 2015.

12

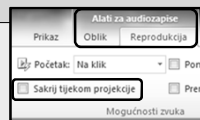
ANIMACIJSKO OKNO - MOGUĆNOSTI EFEKTA

Vježba 28.

U datoteci **karlovac.pptx**

Na prvi slajd umetnuti audio datoteku: **Vodena.wav** (mapa **ZaPP**).

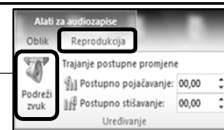
Podesiti da reprodukcija započne **od prvog slajda**, a završi **nakon 15** slajda. Tijekom dijaprojekcije treba **sakriti ikonu zvuka**.



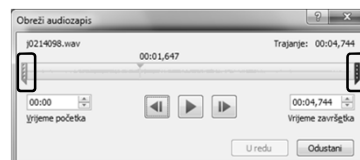
Sanda, 2015.

13

REPRODUKCIJA - OBREŽI



- Za izdvajanje dijela audio zapisa služi alat **Podreži**.
- Dovoljno je **rubne linije** postaviti **na željene lokacije trajanja** audio zapisa, pa pohraniti odabrano.



Sanda, 2015.

14

REPRODUKCIJA - OBREŽI

Vježba 29.

U datoteci **karlovac.pptx** na **slajd 16** umetnuti audio datoteku: **Audio_zapis.mp3** iz mape **ZaPP**. Neka se **aktivira automatski**.

Audio zapis obrezati tako da ostane dio od **0:30** do **0:54** sekunde.

Isprobati učinjeno.

Zatvoriti prezentaciju **karlovac.pptx**

Sanda, 2015.

15

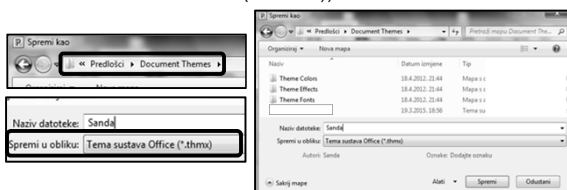


Sanda, 2015.

16

POHRANA PRILAGOĐENE TEME

- Korisnik može **stvoriti vlastite teme** prilagođavajući postojeće teme, a zatim tako prilagođene teme **spremiti** za kasniju uporabu (u **Spremi u obliku** odabrati **Tema sustava Office (*.thmx)**).



Sanda, 2015.

17

POHRANA PRILAGOĐENE TEME

Vježba 30.

Pohraniti prilagođenu temu koja se do sada koristila pri izradi prezentacije naziva **vlastitog prezimena**.

Temi dati naziv svog **Imena**.

Zatvoriti prezentaciju naziva **vlastitog prezimena**.

Sanda, 2015.

18

NOVA DATOTEKA S PRILAGOĐENOM TEMOM

Vježba 31.

Otvoriti novu datoteku prezentacije. Pohraniti je u mapu **Za PWP**. Dati joj naziv **Objekti.pptx**.

Na novootvorenu datoteku primijeniti temu naziva **vlastitog imena**.

Na prvi, naslovni slajd upisati naslov: **Umetanje raznih objekata**.

S matrice slajda ukloniti prikaz datuma iz područja podnožja i sličicu iz područja naslova.

Sanda, 2015.

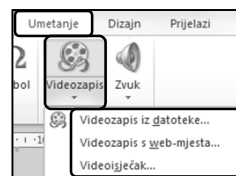
19

UMETANJE VIDEOZAPISA



- Na slajd se može umetnuti **videozapis**.

- Videozapis može biti **iz datoteke**, moguće je umetnuti **Videoisječak**, a može se umetnuti i **video zapis s odabranog web mjesta**.

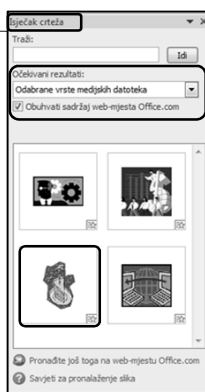


Sanda, 2015.

20

VIDEOISJEČAK

- Ako se odabere **Videoisječak**, otvara se okno **Isječak crteža** za pronalaženje prikladne animacije.
- Animacija se na slajd dodaje **klikom na njenu ikonu**.



Sanda, 2015.

21

VIDEOISJEČAK

Vježba 32.

U datoteku **Objekti.pptx** umetnuti novi slajd na **2. mjesto**.

Na slajd umetnuti **četiri videoisječka** po vlastitom odabiru.

Sanda, 2015.

22

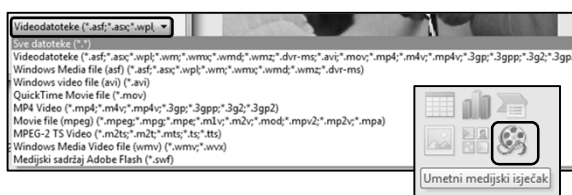


23

Sanda, 2015.

VIDEOZAPIS IZ DATOTEKE

- Na slajd je moguće umetnuti **videozapis iz datoteke** odgovarajućeg **oblika (formata)**.



Sanda, 2015.

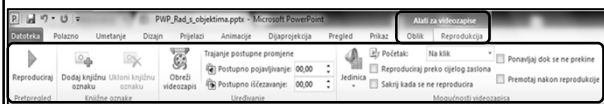
24

ALATI ZA VIDEOZAPISE

- Kao posljedica umetanja videozapisa, na slajdu se uz sliku videozapisa javlja i **traka za upravljanje reprodukcijom**.



- Upravljanje videozapisom moguće je alatima kartice **Alati za videozapise – Reprodukcijska**.



Sanda, 2015.

25

MOGUĆNOSTI REPRODUKCIJE

- Videozapisu je moguće podesiti **način pokretanja**, odabrati **jačinu** pri izvođenju, **reproducirati** ga.



Sanda, 2015.

26

VIDEOZAPIS IZ DATOTEKE

Vježba 33a.

U datoteci **Objekti.pptx** umetnuti novi slajd na **3. mjesto** (raspored: **Naslov i sadržaj**).

Na slajd umetnuti videozapis **Bear.wmv** iz mape **ZaPP**.

Neka se **aktivira automatski**.

Sanda, 2015.

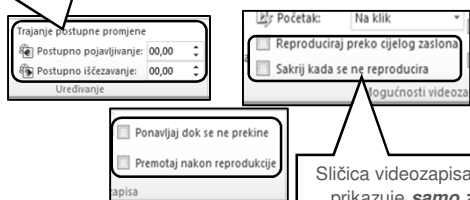
27



Sanda, 2015.

MOGUĆNOSTI REPRODUKCIJE

Videozapis će započeti/završiti efektom **postepenog pojavljivanja/nestajanja**.



Sanda, 2015.

29

MOGUĆNOSTI REPRODUKCIJE

Vježba 33b.

Reproducirati prethodno umetnuti videozapis, potom podesiti **efekt postupnog pojavljivanja** u trajanju od **10 sekundi**. Ponovnom reprodukcijom uočiti posljedicu zadanog efekta.

Uključiti opciju **Reproduciraj preko cijelog zaslona**. Reproducirati da bi se prikazala posljedica efekta.

Sanda, 2015.

30

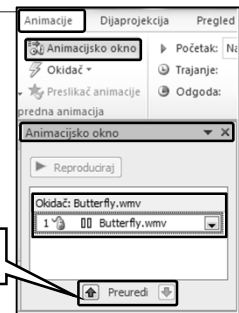


Sanda, 2015.

ANIMACIJSKO OKNO

- Popis videozapisa umetnutih na radni slajd moguće je vidjeti u **Animacijskom oknu**.

Za promjenu **redoslijeda** videozapisa.

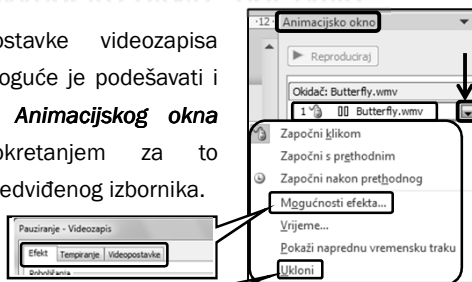


Sanda, 2015.

32

ANIMACIJSKO OKNO - POSTAVKE

- Postavke videozapisa moguće je podešavati i iz **Animacijskog okna** pokretanjem za to predviđenog izbornika.



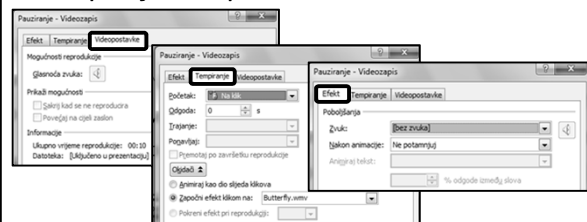
Odabrani videozapis lako je **ukloniti**.

Sanda, 2015.

33

ANIMACIJSKO OKNO - MOGUĆNOSTI EFEKTA

- Naredba **Mogućnosti efekta** nudi kartice: **Efekt**, **Tempiranje**, **Videopostavke**.



Sanda, 2015.

34

VIDEOZAPIS IZ DATOTEKE

Vježba 34a.

Otvoriti datoteku naziva **vlastitog prezimena**.

Oblikovati novi **izgled (Raspored)** slajda.

S novog **izgleda (Rasporeda)** slajda ukloniti standardna rezervirana mjesta naslova i podnožja, a na njega postaviti dva rezervirana mjesta vrste **Medij**.

Novom **izgledu (Rasporedu)** slajda dati naziv: **Dva medija**.

Sanda, 2015.

35

VIDEOZAPIS IZ DATOTEKE

Vježba 34b.

Postaviti normalni prikaz, umetnuti novi slajd izgleda: **Dva medija** na posljednje mjesto.

Na slajd umetnuti videozapise: **Medo_film_1** i **Medo_film_2** iz mape **ZaPP**. Neka se aktiviraju **na klik miša**.

Sanda, 2015.

36



Sanda, 2015.



OBREZIVANJE VIDEOZAPISA

- Za izdvajanje dijela videozapisa služi alat **Obreži videozapis.**



Sanda, 2015.

38

OBREZIVANJE VIDEOZAPISA

Vježba 35.

Obrezati videozapis: **Medo_film_1** tako da ostane dio od **0:23** do **0:44** (u sekundama).

Isprobati učinjeno. Pohraniti promjene, pa datoteku naziva **vlastitog prezimena** zatvoriti.

Sanda, 2015.

39

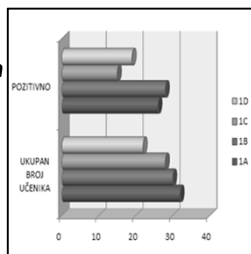


Sanda, 2015.



GRAFIKON

- Grafikon **numeričke podatke** prikazuje **grafičkim objektima** i tako korisnicima olakšava pregled i usporedbu podataka.

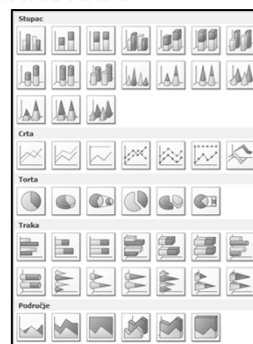


Sanda, 2015.

41

GRAFIKON – OZNAKE PODATAKA

- **Grafički objekti, oznake podataka** mogu biti točke, položeni stupci, crte, isječki torte ili prstena i mnogi drugi oblici.



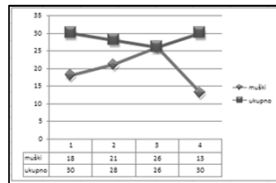
Sanda, 2015.

42

GRAFIKON - NIZ PODATAKA

- **Povezane oznake podataka** čine **niz podataka**.

- Na grafikonu se može prikazati **jedan ili više nizova** podataka.



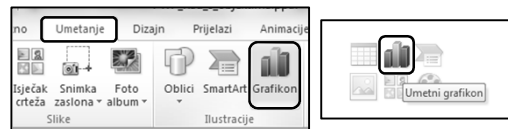
- Svaki niz podataka na grafikonu ima jedinstvenu boju ili uzorak i predstavljen je u legendi grafikona.

Sanda, 2015.

43

UMETANJE GRAFIKONA

- Grafikon se umeće odabirom naredbenog gumba **Grafikon**.

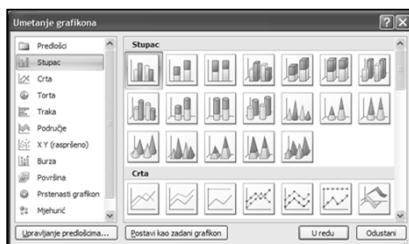


Sanda, 2015.

44

VRSTA GRAFIKONA

- Za početak, potrebno je odabrati **vrstu grafikona**:



Sanda, 2015.

45

UMETANJE GRAFIKONA

Vježba 36a.

U datoteci **Objekti.pptx** umetnuti novi slajd na **4. mjesto** (raspored: **Naslov i sadržaj**).

Na novi slajd umetnuti grafikon vrste:

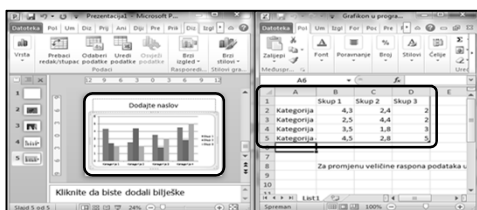
Traka: Grupiran stupac u 3D.

Sanda, 2015.

46

GRAFIKON PO UZORKU

- Po odabiru vrste grafikona, uz prozor **PowerPointa** otvara se i prozor **MS Excela**. Korisniku su ponuđeni **uzorci podataka s pripadajućim grafikonom**.



Sanda, 2015.

47

GRAFIKON PO UZORKU

- **Uzorke** podataka treba **zamijeniti stvarnim vrijednostima**.

- Zamijeniti treba i **uzorke natpisa na osima i uzorke naziva legendi (Kategorija, Skup)**.

	A	B	C	D	E
1		Skup 1	Skup 2	Skup 3	
2	Kategorija 1	4,3	2,4	2	
3	Kategorija 2	2,5	4,4	2	
4	Kategorija 3	3,5	1,8	3	
5	Kategorija 4	4,5	2,8	5	
6					
7					
8					

Za promjenu veličine raspona podataka u grafikonu povucite donji desni kut raspona.

Sanda, 2015.

48

GRAFIKON PO UZORKU

- Ako željeni grafikon ima **drugačiji broj** skupova i/ili kategorija podataka **od uzorka**, iste treba dodati ili ukloniti povlačenjem **oznake plavog obruba**

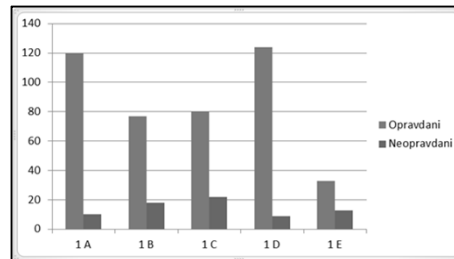
	A	B	C	D
1		Opravdani	Neopravdani	
2	1 A	120	10	
3	1 B	77	18	
4	1 C	80	22	
5	1 D	124	9	
6	1 E	33	12	
7				

Sanda, 2015.

49

GRAFIKON PO UZORKU

- Po unosu stvarnih vrijednosti nastaje pripadajući grafikon :



Sanda, 2015.

50

UMETANJE GRAFIKONA

Vježba 36b.

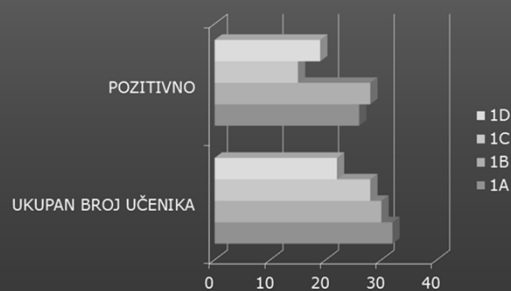
Na grafikonu sa **4. slajda** (vrsta **Traka: Grupiran stupac u 3D**) prikazati ove podatke:

	1A	1B	1C	1D
UKUPAN BROJ UČENIKA	32	30	28	22
POZITIVNO	26	28	15	19

Sanda, 2015.

51

Grafikon

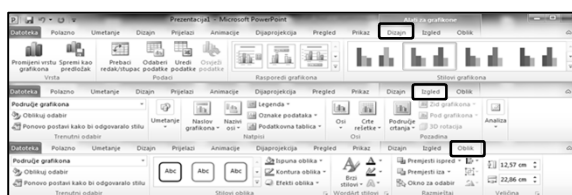


Sanda, 2015.

52

ALATI ZA GRAFIKONE

- Kao posljedica umetanja grafikona, javljaju se razni alati za uređivanje grafikona razvrstani na tri kartice **Alata za grafikone (Dizajn, Izgled, Oblik).**



Sanda, 2015.

53

ALATI ZA GRAFIKONE

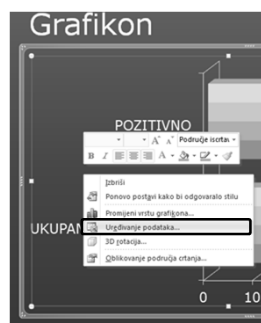
- Alati za grafikone biti će detaljno pojašnjeni u cjelini MS Excel koja se obrađuje na početku drugog razreda. Stoga se u ovoj cjelini neće demonstrirati njihove mogućnosti.

Sanda, 2015.

54

UREĐIVANJE PODATAKA

- Da bi se **promijenili podaci** prikazani grafikonom, potrebno je vratiti se u prozor programa MS Excel naredbom **Uređivanje podataka**.



Sanda, 2015.

55

UREĐIVANJE GRAFIKONA

Vježba 37.

U datoteci **Objekti.pptx** slajd koji se nalazi na **4. mjestu** kopirati, pa kopiju zalijepiti ispod 4. slajda.

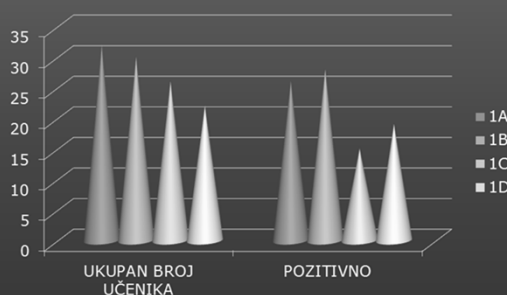
Na tako stvorenom **5. slajdu** promijeniti podatke o **ukupnom broju učenika** za **1C** razred sa **28** na **26**.

Potom promijeniti vrstu grafikona u vrstu: **Stupac, Grupirani stožac**.

Sanda, 2015.

56

Grafikon

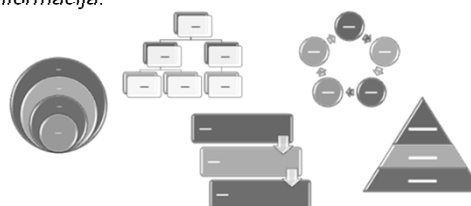


Sanda, 2015.

57

SMARTART GRAFIKA

- SmartArt grafika predstavlja **vizualni prikaz informacija i ideja** koji pomaže pri razumijevanju i pamćenju informacija.



Sanda, 2015.

58

UMETANJE SMARTART GRAFIKE

- SmartArt grafika umeće se odabirom naredbenog gumba **SmartArt**.

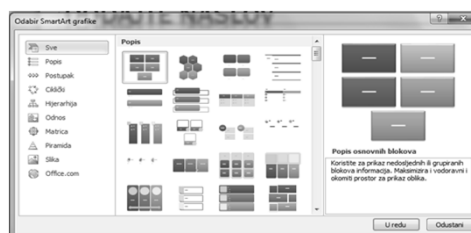


Sanda, 2015.

59

VRSTA I IZGLED SMARTART GRAFIKE

- Za početak, potrebno je odabrati **vrstu grafike**, a potom željeni **izgled (Raspored)** unutar odabrane vrste.



Sanda, 2015.

60

UMETANJE SMARTART GRAFIKE

Vježba 38a.

U datoteci **Objekti.pptx** umetnuti novi slajd na **6. mjesto**.

Na novi slajd umetnuti **SmartArt grafiku** vrste: **Hijerarhija; Vodoravni organizacijski grafikon**.



Sanda, 2015.

61

ALATI ZA SMARTART GRAFIKU

- Kao posljedica umetanja grafike, javljaju se razni alati za uređivanje grafike razvrstani na dvije kartice **Alati za SmartArt (Dizajn, Oblik)**.

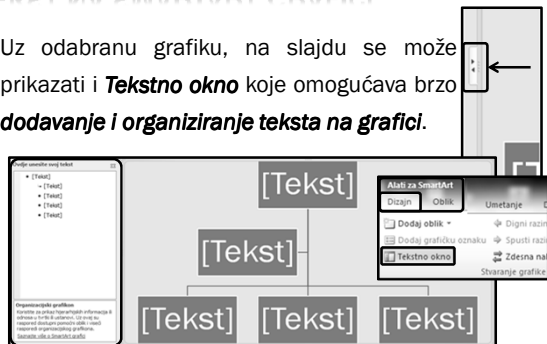


Sanda, 2015.

62

TEKST NA SMARTART GRAFICI

- Uz odabranu grafiku, na slajdu se može prikazati i **Tekstno okno** koje omogućava brzo **dodavanje i organiziranje teksta na grafici**.

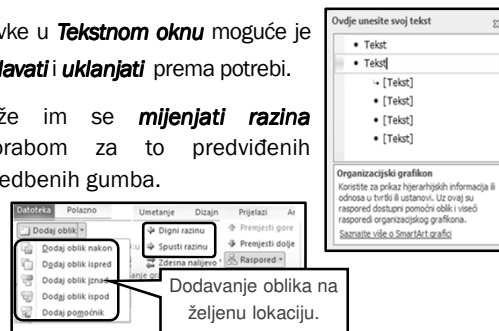


Sanda, 2015.

63

TEKST NA SMARTART GRAFICI

- Stavke u **Tekstnom oknu** moguće je **dodavati i uklanjati** prema potrebi.
- Može im se **mijenjati razina** uporabom za to predviđenih naredbenih gumba.



Sanda, 2015.

64

TEKST NA SMARTART GRAFICI

Vježba 38b.

SmartArt grafikom sa **6. slajda (Hijerarhija; Vodoravni organizacijski grafikon)** oblikovati svoje **obiteljsko stablo**.

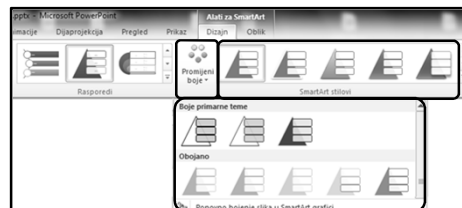


Sanda, 2015.

65

STIL I BOJA SMARTART GRAFIKE

- Za svaki izgled (**Raspored**) moguće je odabrati **stil** i podesiti odgovarajući **set boja**.



Sanda, 2015.

66

STIL I BOJA SMARTART GRAFIKE

Vježba 38c.

Umetnutoj SmartArt grafici promijeniti stil u **Scena ptičjeg oka**.

Mijenjati izgled (**Raspored**), a na kraju postaviti **Tabličnu hijerarhiju**.

Mijenjati boje (**Promijeni boje**), a na kraju odabrati jednu od ponuda **Obojano**.

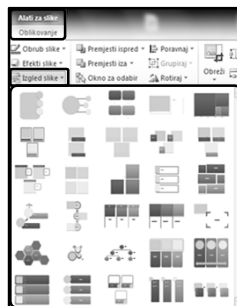
Sanda, 2015.

67



SLIKE U SMARTART GRAFICI

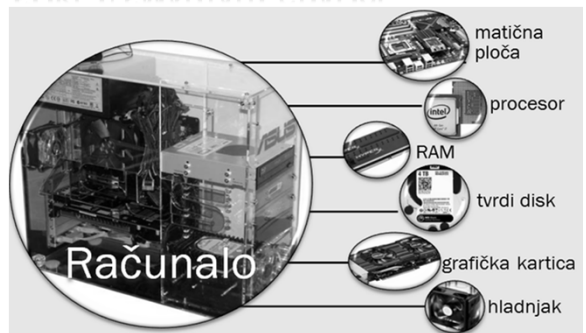
- Slike se mogu pretvoriti u SmartArt grafiku.
- Potrebno ih je **umetnuti** na slajd, a potom **označiti**.
- Na kartici **Alati za slike:** **Oblikovanje** treba otvoriti ponudu naredbe **Izgled slike**.
- Za kraj, odabire se izgled koji najbolje pristaje.



Sanda, 2015.

69

SLIKE U SMARTART GRAFICI



Sanda, 2015.

70

SLIKE U SMARTART GRAFICI

- Slike se u oblike **postavljaju** i **razmještaju automatski**.
- Nakon toga, valja dodati **tekst** u **tekstne okvire**.
- Slike i tekstni okviri mogu se **po želji pomicati**.
- Slikama se može **mijenjati razina** za to predviđenim naredbenim gumbima.
- Za odabrani **Raspored** moguće je postaviti najpodesniji **SmartArt stil**.

Sanda, 2015.

71

SLIKE U SMARTART GRAFICI

Vježba 39a.

U datoteci **Objekti.pptx** umetnuti novi slajd na **7. mjesto**.

Na slajd umetnuti **6 slika** vezane za građu računala (sa interneta), pa od njih oblikovati SmartArt grafiku (**Raspored: Kružni oblačić sa slikom**).

Uz svaku sliku **dodati odgovarajući tekst**.

Mijenjati veličinu SmartArt grafike (povećati je!).

Sanda, 2015.

72

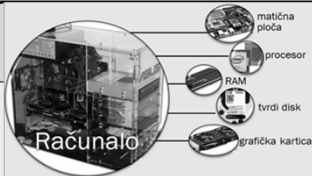
SLIKE U SMARTART GRAFICI

Vježba 39b.

Pomicati slike i tekstne okvire. Mijenjati im veličinu.

Isprobati mogućnost promjene razine, **presložiti slike**.

Promijeniti **SmartArt stil** u stil **Crtić**.



Sanda, 2015.

73

SLIKE U SMARTART GRAFICI

Vježba 39c.

Nakon **zadnje** slike dodati još jedan oblik.

U njega umetnuti **novu sliku sa interneta**. Dodati odgovarajući tekst.



Sanda, 2015.

74

FOTO ALBUM

- PowerPoint nudi mogućnost **stvaranja prezentacije** (nove datoteke) **temeljene na skupu slika**. Po osnovnoj postavci svaka se slika smješta na zasebni slajd.



Sanda, 2015.

75

UMETANJE I OBLIKOVANJE FOTO ALBUMA

Odabir **slika** koje će biti umetnute u Foto album.

Odabir **izgleda slajda** (rasporeda slika na slajdu).

Alati za oblikovanje slike.



Dodavanje slajdova koji su **tekstni okviri - opisi slike** koje slijede na sljedećim slajdovima u prezentaciji.

Sanda, 2015.

76

UMETANJE FOTO ALBUMA

Vježba 40a.

Umetnuti **Foto album**, sadržaj foto albuma neka budu slike po želji sa interneta vezane za grad Rijeku.

Postavke oblikovanja ne treba mijenjati, odabrati naredbu **Stvori**.

Na naslovni slajd upisati naslov: **Rijeka**; podnaslov: **Prvi foto album**.

Datoteku foto albuma pohraniti u mapu **Za PWP**. Dati joj naziv **Moj_foto_album.pptx**.

Sanda, 2015.

77

UREĐIVANJE FOTO ALBUMA

- Jednom umetnuti foto album moguće je oblikovati naredbom **Uređivanje albuma s fotografijama**.

- Moguće je: **promijeniti redoslijed** slajdova, **dodati slajdove koji su tekstni okviri**, tj opisi i podnaslovi skupine slika koja slijedi, podesiti **oblik okvira** slika, odabrati **prigodnu temu**.



Sanda, 2015.

78

UMETANJE FOTO ALBUMA

Vježba 40b.

Umetnuti **sedam slajdova** koji su tekstni okviri. Njihov sadržaj neka bude: Riječkim ulicama, Rječina, Trsatska kula, Riječka luka, Guvernerova palača, Parkovi, Riječke ljetne noći.

Promijeniti redoslijed slika tako da tekstni okvir odgovarajućeg sadržaja prethodi skupini pripadajućih slika.

Sanda, 2015.

79

UMETANJE FOTO ALBUMA

Vježba 40c.

U ponudi **Izgled slike** odabrati **1 slika**.

Za **Oblik okvira** odabrati: **Pravokutnik sa središnjom sjenom**.

Tema neka bude: **Hardcover .thmx (Tvrdi uvez)**.

Pohraniti promijene, pa datoteke **Moj_foto_album.pptx** i **Objekti.pptx** zatvoriti.

Sanda, 2015.

80

