

MS WORD 2010

Oblikovanje stranica



OBLIKOVANJE IZGLEDA STRANICE

- Da bi ispis bio pregledniji, moguće je:
 - odabrati usmjerenje stranice, birati veličinu papira, podesiti margine, umetati prekide stranica, postaviti zaglavlja i podnožja.



ODREĐIVANJE MARGINA

- Margine su *prazna područja uz rub papira*. Odabiru se:

- iz *osnovnih ponuda*,
- naredbom **Prilagođene margine**, a nakon toga u dijaloškom okviru **Postavke stranice** odabrati karticu **Margine** pa zadati željeno.



Sanda 2015.

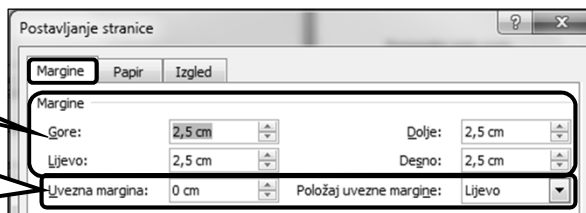
3

PRILAGOĐENE MARGINE

Podešavanje vrijednosti margina.

Podešavanje postavki uveznih margina.

Margine se mogu podesiti i korištenjem oznaka na ravnanju.



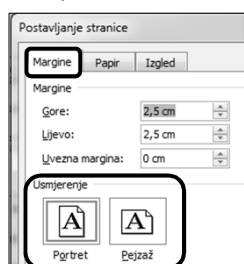
Sanda 2015.

4

ODREĐIVANJE USMJERENJA

- Svaka stranica dokumenta može biti usmjerena:

- uspravno (**Okomito**)
- položeno (**Vodoravno**).

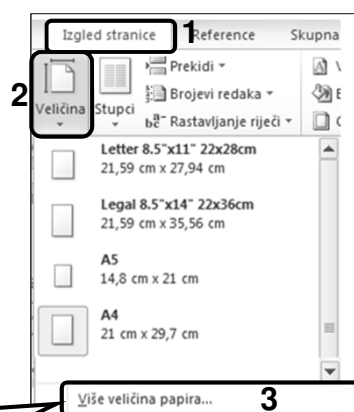
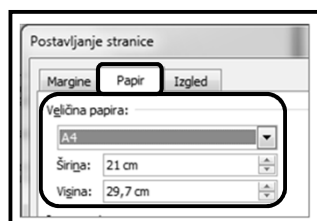


Sanda 2015.

5

ODREĐIVANJE VELIČINE PAPIRA

- Naredbenim gumbom **Veličina** odabire se veličina papira za ispis dokumenta.



Sanda 2015.

6

VJEŽBA 15.

Otvoriti datoteku Drugi iz mape Za Word_Prezime.

Postaviti usmjerenje: Vodoravno.

Odabrati veličinu papira: B5 (18,2x25,7).

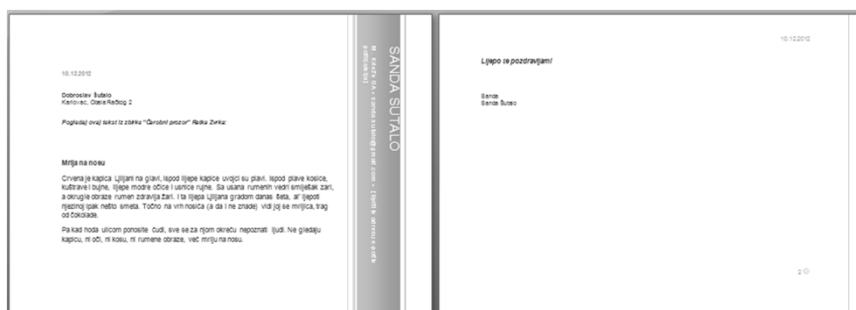
Odabrati margine: Zrcaljane.

Sanda 2015.

7

VJEŽBA 15.

- Nakon promjene tekst izgleda kako pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremiti pa zatvoriti.

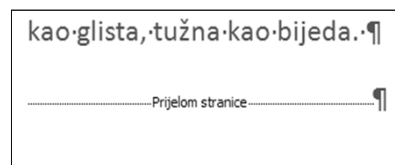


Sanda 2015.

8

PRIJELOM STRANICE

- Word umeće **automatske prijelome** stranica na temelju **veličine papira i postavki margina**.
- Osim automatskih prijeloma moguće je postaviti i **ručne prijelome stranica**.
- Oznake takvih prijeloma stranice moguće je prikazati gumbom **Prikaži sve**.

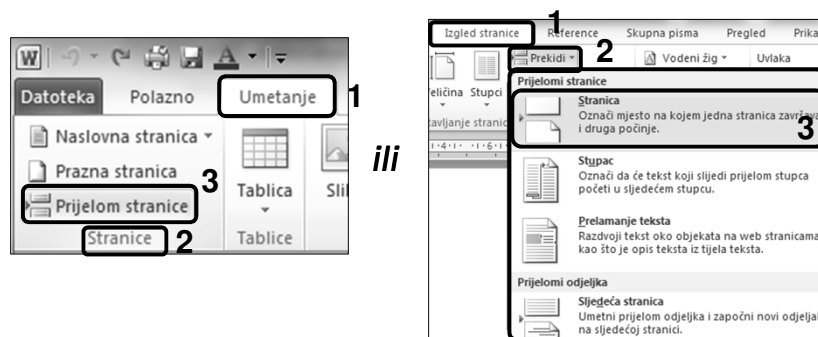


Sanda 2015.

9

PRIJELOM STRANICE

- Kazalo** valja postaviti na **mjesto na kome se želi umetnuti prijelom**, a potom:



Sanda 2015.

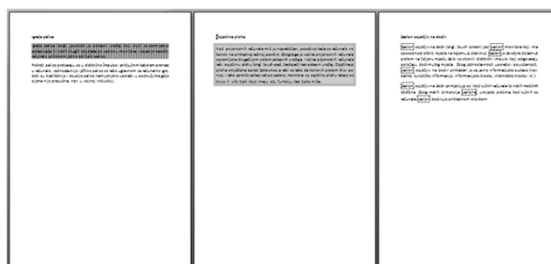
10

VJEŽBA 16.

Otvoriti datoteku 6_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Umetnuti prijelome stranica tako da svaka cjelina u tekstu bude ispisana na zasebnoj stranici.

Tako promijenjen dokument spremiti pa zatvoriti.

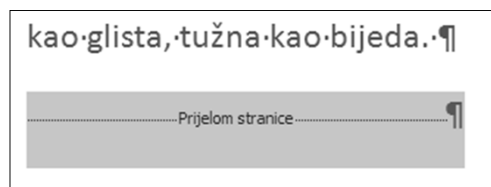


Sanda 2015.

11

UKLANJANJE PRIJELOMA STRANICE

- Za **uklanjanje** ručno umetnutog prijeloma stranice, prijelom treba označiti, a potom birati tipku [**Delete**].



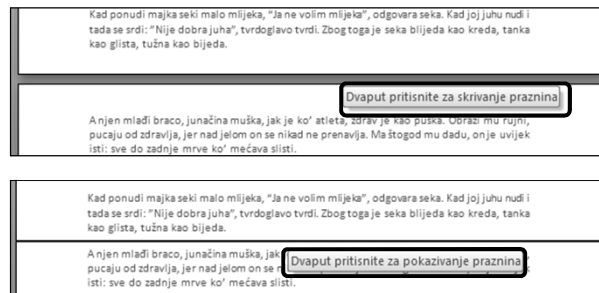
- Za **premještanje** ručno umetnutog prijeloma stranice prijelom treba označiti, a potom povući na novu lokaciju.

Sanda 2015.

12

PRIKAZ RAZMAKA IZMEĐU STRANICA

- Da bi se **uklonio/prikazao** razmak između stranica, kazalo treba postaviti na razmak ili crtu između stranica, a potom **dvokliknuti** mišem.



Sanda 2015.

13

VJEŽBA 17.

Otvoriti datoteku 6_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Ukloniti prijelom između druge i treće stranice.

Ukloniti prikaz razmaka između stranica.

Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

Igrele palice

Igrele palice (engl. joystick) su uređaji koji služe za pokretanje kursora na ekranu i drugih objekata na zaslonu računala. Događaju se u obliku kuglice koja se pomiče u različitim smjerovima.

Palice se koriste za pokretanje kursora na ekranu i drugih objekata na zaslonu računala. Događaju se u obliku kuglice koja se pomiče u različitim smjerovima.

Osvjetna ploha

Kod prijenosnih računala miš je neprimamljiv, posebno kada se računalo ne koristi na prikladnoj radnoj površini. Zbog toga je većina prijenosnih računala opremljena osjetljivim ekranom palčica. Većina prijenosnih računala koristi osjetljivu plohu (engl. touchpad, trackpad) kao pokazni uređaj. Osvjetna ploha omogućuje upravljanje kursorom, a radi se tako da kursori prostom klikom po njoj i tako pomiču pokazivač po zaslonu računala. U osjetljivu plohu ruke se drže ili više točki koje imaju istu funkciju kao točke miša.

Zaslon osjetljiv na dodir

Zaslon osjetljiv na dodir (engl. touch screen) je zaslon računala koji ima sposobnost detektiranja mjesta na kojemu je dodirnut. Zaslon je dvostruko osjetljivij od običnog zaslona računala. Zaslon osjetljiv na dodir omogućuje upravljanje kursorom, a radi se tako da kursori prostom klikom po njoj i tako pomiču pokazivač po zaslonu računala. U osjetljivu plohu ruke se drže ili više točki koje imaju istu funkciju kao točke miša.

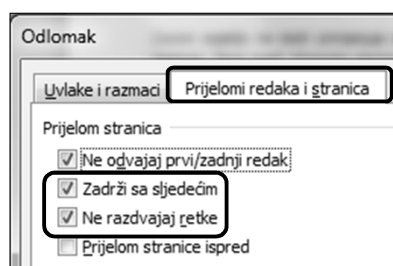
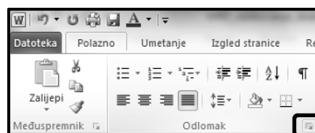
Zaslon osjetljiv na dodir primjenjuje se i kod ručnih računala te nekih mobilnih telefona. Zbog malih dimenzija zasloni su manji od zaslona računala. Zaslon osjetljiv na dodir omogućuje upravljanje kursorom, a radi se tako da kursori prostom klikom po njoj i tako pomiču pokazivač po zaslonu računala. U osjetljivu plohu ruke se drže ili više točki koje imaju istu funkciju kao točke miša.

Sanda 2015.

14

ONEMOGUĆAVANJE PRIJELOMA STRANICE

- Da bi se odabrani **odlomci zadržali na istoj stranici**, treba onemogućiti prijelom stranice.
- Po označavanju odlomaka treba pokrenuti dijaloški okvir **Odlomak**, a potom na kartici **Prijelomi redaka i stupaca** birati:
 - **Zadrži sa sljedećim,**
 - **Ne razdvajaj retke.**



Sanda 2015.

15

VJEŽBA 18.

Otvoriti datoteku **8_tekst** iz mape **Za Word_Prezime**.

Cjelokupan tekst cjeline **Webcam** treba biti na istoj stranici dokumenta.

Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

Zaslon osjetljiv na dodir

Zaslon osjetljiv na dodir (engl. touch screen) jest zaslon monitora koji ima poseban osjetni dio na kojem se dodiruje. Zaslon je posebno osjetljiv na dodir, jer može biti osjetljiv na dodir i na dodirne površine. Zaslon osjetljiv na dodir može biti osjetljiv na dodir i na dodirne površine. Zaslon osjetljiv na dodir može biti osjetljiv na dodir i na dodirne površine.

Zaslon osjetljiv na dodir primjenjuje se i kod ručnih računala te nekih mobilnih uređaja. Zbog malih dimenzija zaslona, umjesto prstima, kod ručnih se računala zaslon dodiruje prilikom dodirivanja.

Webcam

Webcam je mali ili veći kamera namijenjena prijenosu slika putem interneta. Webcam je poseban uređaj koji se koristi za snimanje slika i videa putem interneta. Webcam može biti povezan na računalo ili na drugi uređaj. Webcam se koristi za snimanje slika i videa putem interneta.

Webcam se koristi za snimanje slika i videa putem interneta. Webcam može biti povezan na računalo ili na drugi uređaj. Webcam se koristi za snimanje slika i videa putem interneta.

Skener

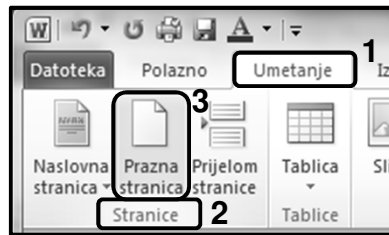
Skener (engl. scanner) je uređaj koji služi za snimanje slika i videa putem interneta. Skener može biti povezan na računalo ili na drugi uređaj. Skener se koristi za snimanje slika i videa putem interneta.

Sanda 2015.

16

UMETANJE PRAZNE STRANICA

- Za umetanje nove, prazne stranice potrebno je **kazalo** postaviti **na mjesto iznad kojeg će se pojaviti nova stranica**, a potom birati **Prazna stranica**.



Sanda 2015.

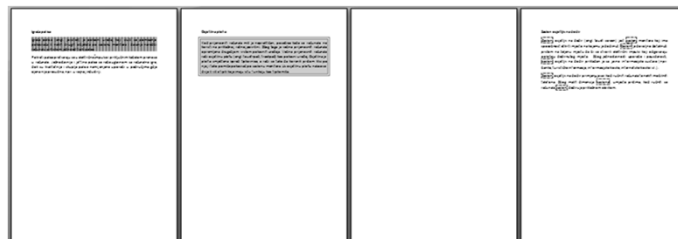
17

VJEŽBA 19.

Otvoriti datoteku 6_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Umetnuti praznu stranicu prije teksta **Zaslon osjetljiv na dodir**.

Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.



Sanda 2015.

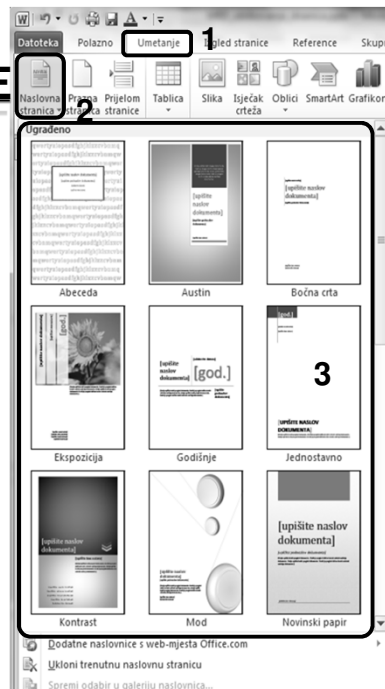
18

UMETANJE NASLOVNICE

- Word sadrži galeriju unaprijed dizajniranih naslovnica.
- Po odabiru naslovnice, **ogledni tekst treba zamijeniti vlastitim.**

Naslovnica se uvijek umeće na početak dokumenta bez obzira na to gdje je kazalo!

Sanda 2015.



19

VJEŽBA 20.

Otvoriti datoteku 9_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Umetnuti naslovnu stranicu vrste **Mod**.

Oblikovati sadržaj naslovne stranice:

Naslov dokumenta:	Ulazni uređaji, veličina 72.
Datum i Autor:	unijeti svoje ime i trenutni datum, veličina 20.
ostale ponude:	Obrisati.

Sanda 2015.

20

VJEŽBA 20.

- Nakon promjene tekst izgleda kao što pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.



Sanda 2015.

21

ZAGLAVLJE I PODNOŽJE

- U područja zaglavlja i podnožja se najčešće unose: **brojevi stranica, naziv dokumenta, datum** i sl.
- Sadržaj unesen u ova područja **pojavljuje se na vrhu** (zaglavlje) ili **dnu** (podnožje) **svake stranice**.



Sanda 2015.

22

ZAGLAVLJE I PODNOŽJE

- U područje zaglavlja i podnožja prelazi se:



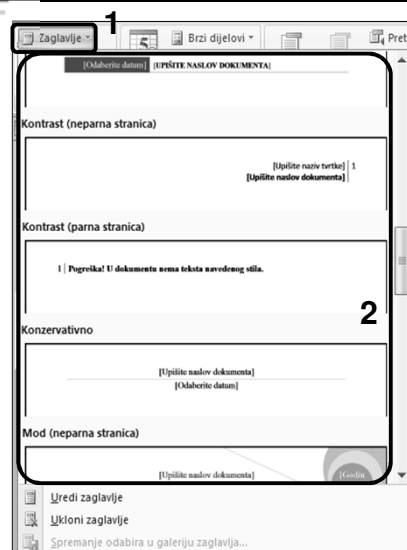
- Radno područje** postaje neaktivno.
- Za **izlaz iz područja zaglavlja/podnožja** valja **dvokliknuti mišem** bilo gdje **na radnom području**.

Sanda 2015.

23

ZAGLAVLJE / PODNOŽJE

- Moguće je unijeti **unaprijed dizajnirane sadržaje zaglavlja/ podnožja**.
- Da bi se to učinilo, valja birati naredbu npr. **Zaglavlje**, a potom jedan **od ponuđenih sadržaja**.

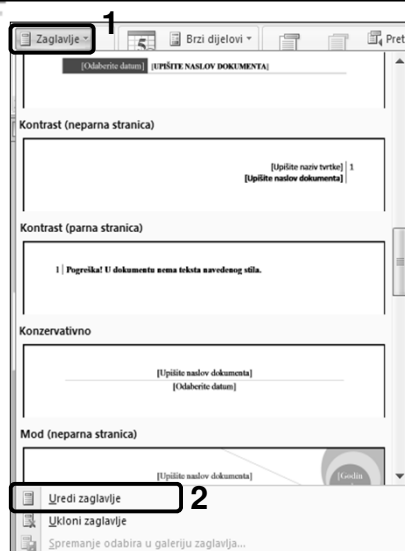


Sanda 2015.

24

ZAGLAVLJE / PODNOŽJE

- Moguće je umetnuti i **sadržaje po vlastitom odabiru** biranjem naredbe **Uredi zaglavlje (podnožje)**.
- Tako umetnute sadržaje moguće je **proizvoljno oblikovati**.

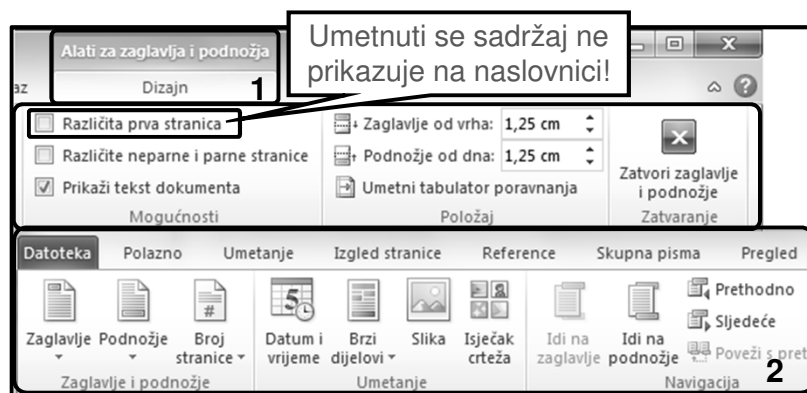


Sanda 2015.

25

ZAGLAVLJE / PODNOŽJE

- S pojavom zaglavlja / podnožja javlja se i kontekstna kartica **Alati zaglavlja i podnožja (Dizajn)**.



Sanda 2015.

26

VJEŽBA 21.

Otvoriti datoteku 9_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Umetnuti dizajnirano podnožje stranica vrste:
Mod (neparna stranica).

Prijeći u zaglavlje pa upisati tekst: **Učimo obradu teksta**

Tekst oblikovati: veličina **12**, **tamno plave boje**, poravnanje **po desnome rubu**, redak s tekстом **sjenčati svjetlo plavom bojom**.

Podesiti da se zaglavlje/podnožje **ne prikazuju na prvoj stranici**.

Sanda 2015.

27

VJEŽBA 21.

- Nakon promjene tekst izgleda kao što pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

Umetni uređaj računala jesu svi oni koji omogućuju unos podataka u program i izlaze iz računala. Podaci u datoteci računala, npr. tekst, slika, zvučni zapis, mogu biti pohranjeni u datoteci računala. Podaci se mogu pohraniti u računalo. Te podatke može prikazati programator i njima priloženim sklopovima prikazati u datoteci računala. Često su podaci u datoteci računala pohranjeni u datoteci računala i njima priloženim podacima izlaze u datoteci računala.

Tipkovnica

Tipkovnica (engl. keyboard) je jedan od najvažnijih i najčešćih uređaja računala. Tipkovnica je sastavni dio računala i za svaki dio računala je važna. Tipkovnica je skup slova koje omogućuju prikazivanje podataka u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala.

Tipkovnica je sastavni dio računala i za svaki dio računala je važna. Tipkovnica je skup slova koje omogućuju prikazivanje podataka u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala.

Tipkovnica je skup slova koje omogućuju prikazivanje podataka u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala.

Miš

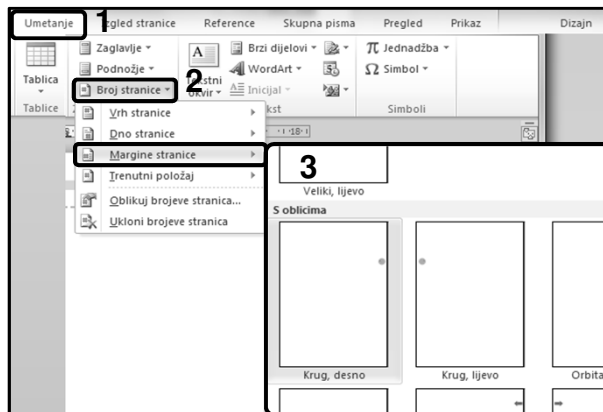
Miš (engl. mouse) je uređaj koji omogućuje unos podataka u program i izlaze iz računala. Miš je jedan od najvažnijih i najčešćih uređaja računala. Miš je skup slova koje omogućuju prikazivanje podataka u datoteci računala. Slova se označavaju tipkovnicom i slova se mogu prikazati u datoteci računala.

Sanda 2015.

28

BROJ STRANICE

- Stranice se mogu označiti brojem. Moguće je odabrati *odgovarajući oblik* i *mjesto prikaza* broja.



Sanda 2015.

29

VJEŽBA 22.

Otvoriti datoteku Rode iz mape
Za Word_Prezime.

Umetnuti u područje *Dno stranice*,
dizajnirani broj stranice vrste:
Dvije trake 2.

Podesiti da se zaglavlje/podnožje *ne*
prikazuju na prvoj stranici.

Tako promijenjen dokument spremiti
pa zatvoriti.

Balkanski

Rijetka su vrsta
mjesto za

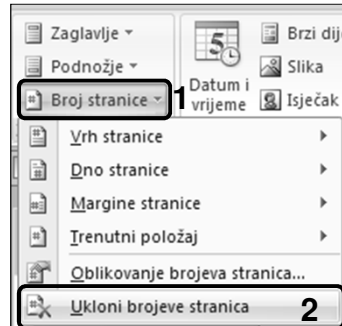
2

Sanda 2015.

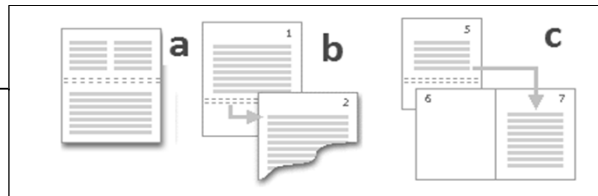
30

BROJ STRANICE - UKLANJANJE

- Broj stranice se uklanja :
 - naredbeni gumb **Broj stranice**,
 - **Ukloni brojeve stranica**.



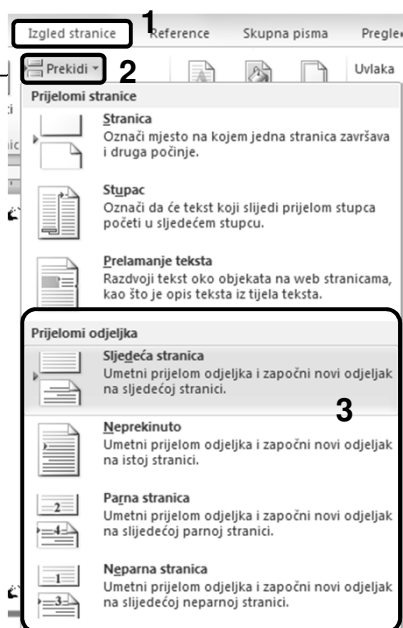
SEKCIJE



- Dokument se može **podijeliti u sekcije** da bi se **unutar istog dokumenta** načinila **različita oblikovanja**.
- **Prijelom sekcije** omogućava da nova sekcija započinje:
 - a) na istoj stranici (**Neprekinuto**),
 - b) na sljedećoj stranici (**Sljedeća**),
 - c) **na sljedećoj parnoj ili neparnoj** stranici.

STVARANJE SEKCIJA

- Za stvaranje sekcija, po postavljanju kazala **na lokaciju nakon koje će započeti nova sekcija** valja odabrati naredbu za željenu vrstu sekcije.



Sanda 2015.

33

VJEŽBA 23.

Otvoriti datoteku Rode iz mape Za Word_Prezime. Želimo postići da **naslovnica** ima **jednu vrstu obruba**, a sve **ostale stranice drugu vrstu obruba**.

Da bi se to postiglo, potrebno je na kraj prve stranice **umetnuti prijelom sekcije** umjesto postojećeg prekida stranice. Nova sekcija neka započne **na sljedećoj stranici**.

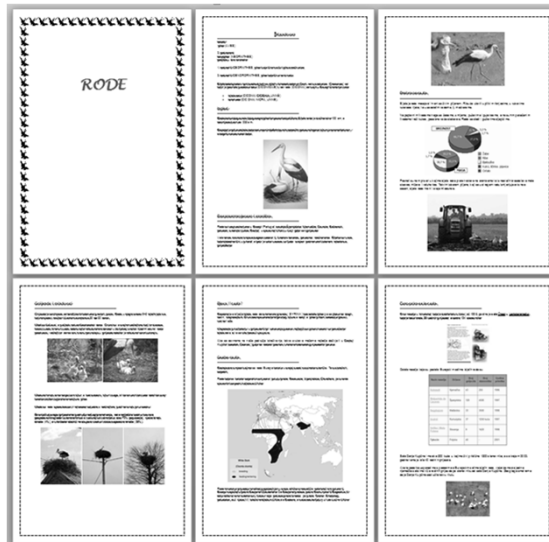
Po postavljanju sekcija, za sekciju **2**, treba odabrati obrub po vlastitom nahođenju (u ponudi **Primijeni na** birati **Ta sekcija!**).

Sanda 2015.

34

VJEŽBA 23.

- Nakon promjene tekst izgleda kako pokazuje slika.



Sanda 2015.

35

VJEŽBA 24.

Otvoriti datoteku Rode iz mape Za Word_Prezime.

Dokument **Rode** želimo podijeliti u **dvije cjeline**.

Nova cjelina neka započne s početkom dosadašnje **stranice 5**.

U novoj cjelini **numeracija treba krenuti ponovo od 1**, a **usmjerenje stranica** te cjeline treba biti **vodoravno**.

Sanda 2015.

36

Prijelomi odjeljka

- Sljedeća stranica**
Umetni prijelom odjeljka i započni novi odjeljak na sljedećoj stranici.
- Neprekinuto**
Umetni prijelom odjeljka i započni novi odjeljak na istoj stranici.
- Parna stranica**
Umetni prijelom odjeljka i započni novi odjeljak

Umjesto prijeloma stranice umetnuti prijelom sekcije.

Za **promjenu numeracije** potrebno je postaviti se u **područje podnožja** pa prekinuti povezanost s prethodnom sekcijom tako da se isključi **Poveži s prethodnim**.

Sanda 2015.

37

Lako je uočiti da je nestala oznaka **Isto kao prethodno**.

Da bi numeracija krenula ponovo od 1, na kartici **Alati za zaglavlja i podnožja** treba odabrati **Broj stranice**, a potom **Oblikuj brojeve stranica...**

U okviru **Oblik broja stranice** podesiti **Počni od: 1**.

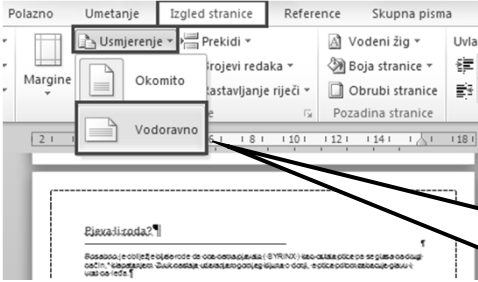
Sanda 2015.

38





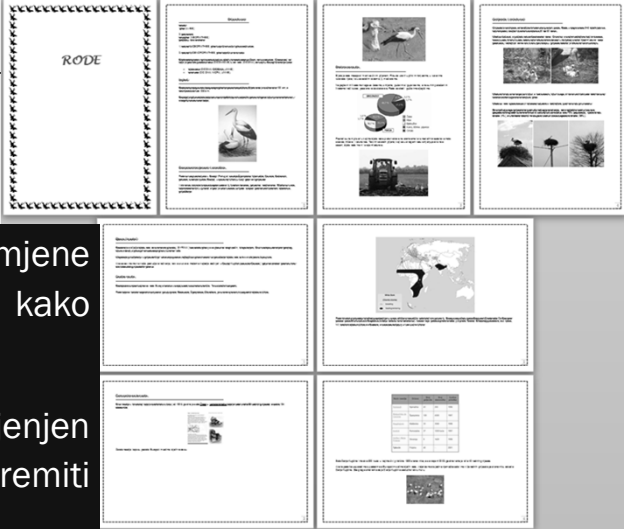
Promjene broja stranica.



Za kraj, po postavljanju na prvu stranicu druge cjeline valja odabrati ***promjenu usmjerenja -Vodoravno.***

Sanda 2015.
39

VJEŽBA 24.



- Nakon promjene tekst izgleda kako pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

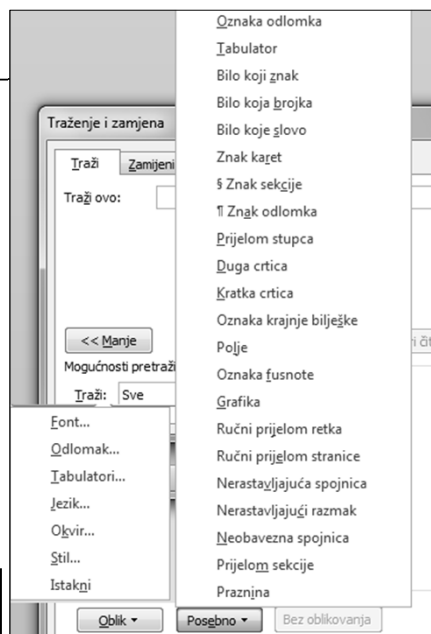
Sanda 2015.
40

TRAŽENJE I ZAMJENA

- MS Word omogućava **pronalazak i zamjenu** teksta, oblikovanja i sl.
- Pretraživanje se može proširiti **korištenjem zamjenskih znakova** te **kodova za traženje riječi i izraza**.



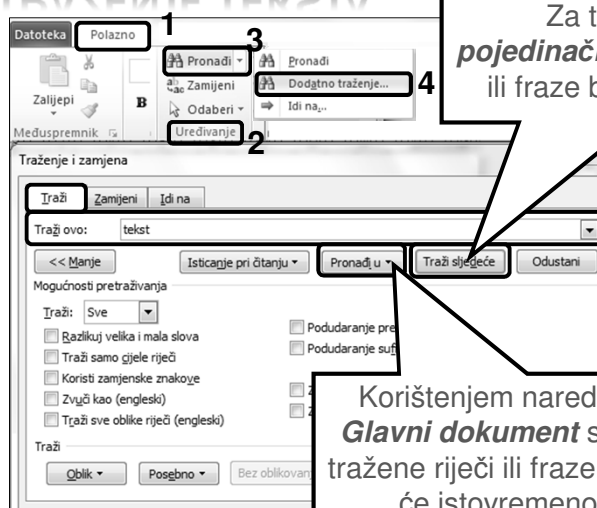
Detaljno u dokumentu **Traži i zamijeni**.



Sanda 2015.

41

TRAŽENJE TEKSTA



Za traženje **svakog pojedinačnog** pojavljivanja riječi ili fraze birati **Traži sljedeće**.

Korištenjem naredbe **Pronađi u, Glavni dokument** sva pojavljivanja tražene riječi ili fraze u dokumentu bit će istovremeno označena.

Sanda 2015.

42

VJEŽBA 25.

Otvoriti datoteku 5_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Tražiti riječ **skener**. Skup znakova se može pojaviti **samostalno** ili **biti dio veće riječi**:

- a) tražiti naredbom **Traži sljedeće**,
- b) tražiti naredbom **Pronađi u**, pa **Glavni dokument**.

10x

Sanda 2015.

43

VJEŽBA 25.

- Nakon promjene tekst izgleda kao što pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

Traži ovo:

Skener
Skener (engl. scanner) je ulazni uređaj namijenjen izravnom unosu slike s predloška u računalu. Zadatak mu je digitalizirati predložak, tj. pretvoriti ga u oblik prihvatljiv računalu.

Skeniranjem se predložak dijeli na konačan broj osnovnih elemenata (točaka, engl. dot). Podatak o broju osnovnih elemenata predloška koje skener može prepoznati naziva se razlučivost skenera (rezolucija, engl. resolution). Razlučivost izražava se izražava brojem osnovnih elemenata predloška (točaka) po jedinici duljine. Kao jedinica duljine rabi se američka mjera palac (engl. inch), mjerna jedinica razlučivosti je op (broj točaka po palcu, engl. dots per inch). Predložak je to vjernije prenesen što je veća razlučivost skenera.

Načelo djelovanja skenera temelji se na pretvorbi energije svjetlosti odbijene od svakog osnovnog elementa predloška u električnu energiju (električni napon i struju). Predložak koji se želi skenirati, osvjetljava se ugrađenim izvorom svjetlosti. Odbijene zrake svjetlosti usmjeravaju se sustavom ogledala, leća i filtera prema osjetilu svjetla. Zadatak osjetila svjetla je energiju svjetla pretvoriti u električnu struju. Iznos električne struje pretvara se zatim u binarni oblik koji je prihvatljiv računalu. Krajnji rezultat su različiti intenziteti odbijene svjetlosti predočeni odgovarajućim binarnim brojevima.

Kod skeniranja predloška u boji mora se prepoznati boja svakog od osnovnih elemenata predloška, a potom pretvoriti u binarni oblik.

Svaka se boja može prikazati kombinacijom tri osnovne boje: crvene (engl. red, R), zelene (engl. green, G) i plave (engl. blue, B). Da bi se boja svakog od osnovnih elemenata predloška prikazala pomoću tri osnovne komponente, potrebno je odbijenu svjetlost rastaviti na crvenu, plavu i zelenu komponentu, a potom posebno zabilježiti digitalizirani intenzitet svjetlosti svake od te tri komponente. Zbog toga se svjetlost propušta kroz crveni, zeleni i plavi filter prije nego dođe do osjetila svjetla.

Broj boja koje skener može prepoznati izražava se brojem bitova. Veći broj bitova znači da se može zabilježiti veći broj različitih stanja (različit broj jakosti svjetla) a time i veći broj boja koje skener može razlikovati.

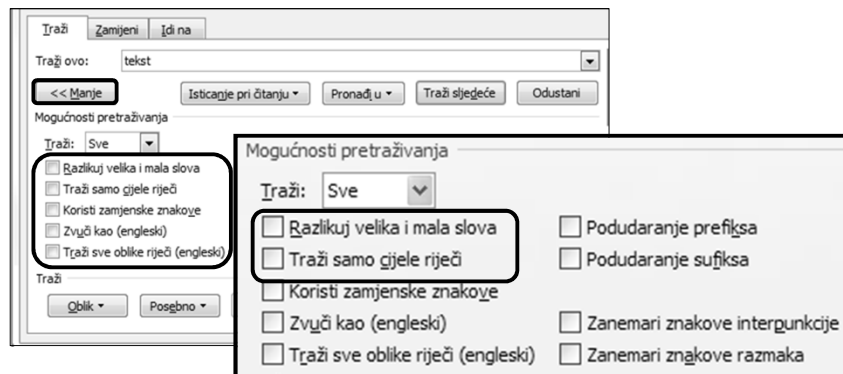
Postoje više vrsta skenera. U upotrebi su stolni (engl. flatbed), ručni (engl. hand held), rotacijski (engl. drum).

Sanda 2015.

44

MOGUĆNOSTI PRETRAŽIVANJA

- Mogućnosti traženja mogu se proširiti gumbom **Više** (pretvara se u gumb **Manje**).



Sanda 2015.

45

VJEŽBA 26.

Otvoriti datoteku 5_tekst iz mape Za Word_Prezime.

Tražiti riječ **skener**. Riječ se mora pojaviti samostalno:

- tražiti naredbom **Traži sljedeće**,
- tražiti naredbom **Pronađi u**, pa **Glavni dokument**.

5x

Sanda 2015.

46

VJEŽBA 26.

- Nakon promjene tekst izgleda kao što pokazuje slika.
- Tako promijenjen dokument spremi pa zatvori.

Sanda 2015.

Skener
Skener (engl. scanner) je ulazni uređaj namijenjen izravnom unosu slike s predloška u računalo. Zadaća mu je digitalizirati predložak, tj. pretvoriti ga u oblik prihvatljiv računalu.

Skeniranje se predložak dijeli na konačan broj osnovnih elemenata (točaka, engl. dot). Podatak o broju osnovnih elemenata predloška koje skener može prepoznati naziva se razlučivost skenera (resolucija, engl. resolution). Razlučivost skenera se izražava brojem osnovnih elemenata predloška (točaka) po jedinici duljine. Kao jedinica duljine rabi se američka mjera palac (engl. inch), mjerna jedinica razlučivosti je os (broj točaka po palcu, engl. dots per inch). Predložak je to vjernije prenesen što je veća razlučivost skenera.

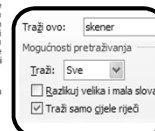
Načelo djelovanja skenera temelji se na pretvorbi energije svjetlosti odbijene od svakog osnovnog elementa predloška u električnu energiju (električni napon i struju). Predložak koji se želi skenirati, osvjetljava se ugrađenim izvorom svjetlosti. Odbijene zrake svjetlosti usmjeravaju se sustavom ogledala, leća i filtera prema osjetilu svjetla. Zadatak osjetila svjetla je energiju svjetla pretvoriti u električnu struju. Iznos električne struje pretvara se zatim u binarni oblik koji je prihvatljiv računalu. Krajnji rezultat su različiti intenziteti odbijene svjetlosti predložak odgovarajućim binarnim brojevima.

Kod skeniranja predloška u boji mora se prepoznati boja svakog od osnovnih elemenata predloška, a potom pretvoriti u binarni oblik.

Svaka se boja može prikazati kombinacijom tri osnovne boje: crvene (engl. red, R), zelene (engl. green, G) i plave (engl. blue, B). Da bi se boja svakog od osnovnih elemenata predloška prikazala pomoću tri osnovne komponente, potrebno je odbijenu svjetlost rastaviti na crvenu, plavu i zelenu komponentu, a potom posebno zabilježiti digitalizirani intenzitet svjetlosti svake od te tri komponente. Zbog toga se svjetlost propušta kroz crveni, zeleni i plavi filter prije nego dođe do osjetila svjetla.

Broj boja koje skener može prepoznati izražava se brojem bitova. Veli broj bitova znači da se može zabilježiti veći broj različitih stanja (različito brojevi svjetla a time i veći broj boja koje skener može razlikovati).

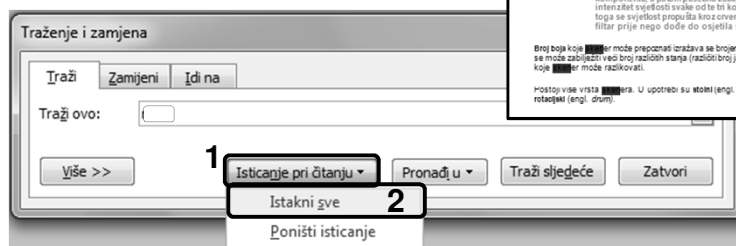
Postoje više vrsta skenera. U upotrebi su stolni (engl. flatbed), ručni (engl. hand held), rotacijski (engl. drum).



47

ISTICANJE PRONAĐENOG

- Za isticanje svih pronađenih sadržaja u ponudi **Isticanje pri čitanju** treba odabrati **Istakni sve**.



Sanda 2015.

48

Skener
Skener (engl. scanner) je ulazni uređaj namijenjen izravnom unosu slike s predloška u računalo. Zadaća mu je digitalizirati predložak, tj. pretvoriti ga u oblik prihvatljiv računalu.

Skeniranje se predložak dijeli na konačan broj osnovnih elemenata (točaka, engl. dot). Podatak o broju osnovnih elemenata predloška koje skener može prepoznati naziva se razlučivost skenera (resolucija, engl. resolution). Razlučivost skenera se izražava brojem osnovnih elemenata predloška (točaka) po jedinici duljine. Kao jedinica duljine rabi se američka mjera palac (engl. inch), mjerna jedinica razlučivosti je os (broj točaka po palcu, engl. dots per inch). Predložak je to vjernije prenesen što je veća razlučivost skenera.

Načelo djelovanja skenera temelji se na pretvorbi energije svjetlosti odbijene od svakog osnovnog elementa predloška u električnu energiju (električni napon i struju). Predložak koji se želi skenirati, osvjetljava se ugrađenim izvorom svjetlosti. Odbijene zrake svjetlosti usmjeravaju se sustavom ogledala, leća i filtera prema osjetilu svjetla. Zadatak osjetila svjetla je energiju svjetla pretvoriti u električnu struju. Iznos električne struje pretvara se zatim u binarni oblik koji je prihvatljiv računalu. Krajnji rezultat su različiti intenziteti odbijene svjetlosti predložak odgovarajućim binarnim brojevima.

Kod skeniranja predloška u boji mora se prepoznati boja svakog od osnovnih elemenata predloška, a potom pretvoriti u binarni oblik.

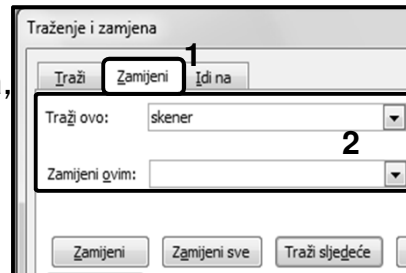
Svaka se boja može prikazati kombinacijom tri osnovne boje: crvene (engl. red, R), zelene (engl. green, G) i plave (engl. blue, B). Da bi se boja svakog od osnovnih elemenata predloška prikazala pomoću tri osnovne komponente, potrebno je odbijenu svjetlost rastaviti na crvenu, plavu i zelenu komponentu, a potom posebno zabilježiti digitalizirani intenzitet svjetlosti svake od te tri komponente. Zbog toga se svjetlost propušta kroz crveni, zeleni i plavi filter prije nego dođe do osjetila svjetla.

Broj boja koje skener može prepoznati izražava se brojem bitova. Veli broj bitova znači da se može zabilježiti veći broj različitih stanja (različito brojevi svjetla a time i veći broj boja koje skener može razlikovati).

Postoje više vrsta skenera. U upotrebi su stolni (engl. flatbed), ručni (engl. hand held), rotacijski (engl. drum).

ZAMJENA TEKSTA

- Jednu riječ ili frazu moguće je **zamijeniti** drugom, naredbom **Zamijeni**:
 - u okvir **Traži ovo** unosi se traženi skup znakova,
 - u okvir **Zamijeni ovim** unosi se novi skup znakova.

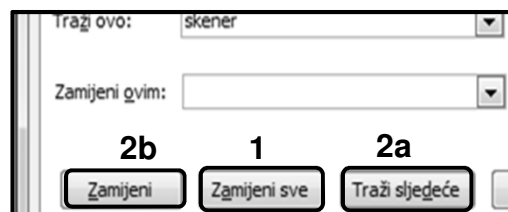


Sanda 2015.

49

ZAMJENA TEKSTA

- Za **automatsku zamijenu** svih riječi ili fraza **odjednom** treba birati **Zamijeni sve**.
- Da bi se zamjena obavila **samo na nekim lokacijama**, naredbom **Traži sljedeće** dolazi se do željene lokacije, a potom se odabire **Zamijeni**.



Sanda 2015.

50

VJEŽBA 27.

Otvoriti datoteku 7_tekst iz mape Za Word_Prezime.

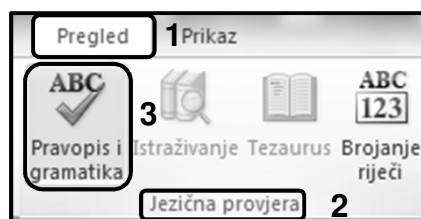
Zamijeniti sve riječ **webcam** s riječima **web kamera** odjednom.

Zamijeniti 2., 4. i 6. riječ **web kamera** s riječju **webcam**.

Tako promijenjen dokument spremiti pa zatvoriti.

PROVJERA PRAVOPISA

- Word omogućava *otkrivanje i ispravak pravopisnih i gramatičkih pogrešaka*.

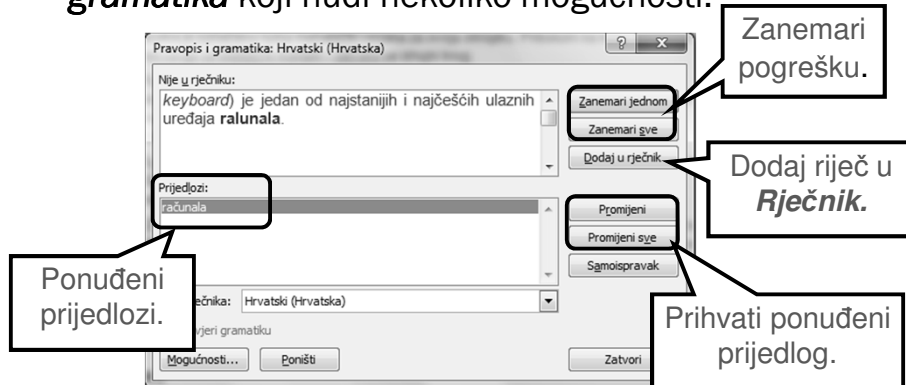


- Pravopis se može provjeriti:
 - odjednom, nakon što se dovrši unos teksta u dokument,*
 - tijekom unosa teksta.*

Danas je bio ljep dan. Ssutra će ljevat kiša.

PROVJERA PRAVOPISA

- Pri pronalasku pogreške otvara se okvir **Pravopis i gramatika** koji nudi nekoliko mogućnosti:



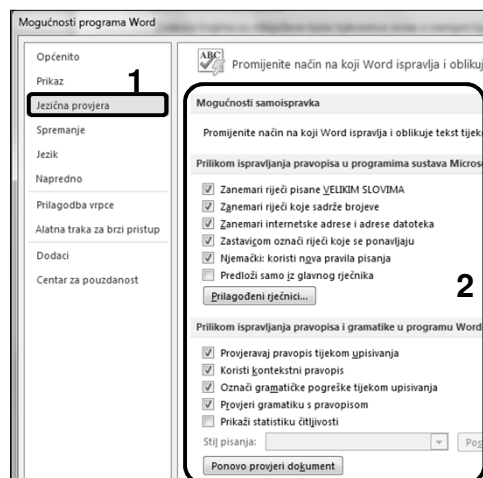
Sanda 2015.

53

PROVJERA PRAVOPISA

- Način provjere pravopisa može se podesiti odabirom:

- Datoteka,
- Mogućnosti,
- **Jezična provjera.**



Sanda 2015.

54

VJEŽBA 28.

Otvoriti datoteku Indijanac iz mape Za Word_Prezime.

Provjeriti pravopis, pogreške ispraviti.

Tako promijenjen dokument spremiti pa zatvoriti.

Sanda 2015.

55

BOJA POZADINE STRANICE

- Stranicama dokumenta moguće je odabrati **boju pozadine**.



Sanda 2015.

56

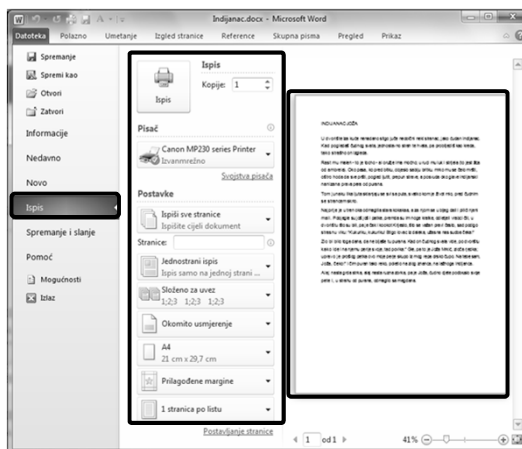
AIF\B7 5d

Sanda 2015.

57

EXPERIMENTAL MATERIALS

- Naredba **Ispis** prikazuje kako će **stranice dokumenta izgledati prilikom ispisa** te omogućava **podešavanje raznih postavki ispisa**.



Sanda 2015.

58

POSTAVKE ISPISA

Odabir *raspona* ispisa.

Način ispisa.

Odabir *pisača* i *broja kopija*.

Broja stranica koje će se pojaviti na jednom listu papira.

Navigacija i podešavanje zuma.

Sanda 2015. 59

VJEŽBA 30.

Otvoriti datoteku Rode iz mape Za Word_Prezime.

Mijenjati razne postavke ispisa. Koristiti gumbe za navigaciju, mijenjati zum.

Tako promijenjen dokument spremiti pa zatvoriti.