

Microsoft Windows 7

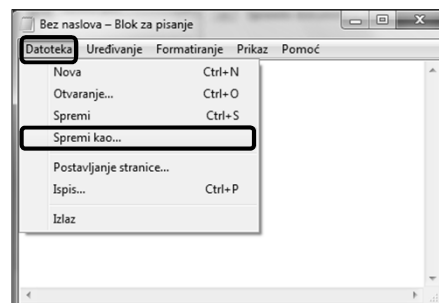
Osnove operacijskog sustava Windows

Razne radnje s objektima



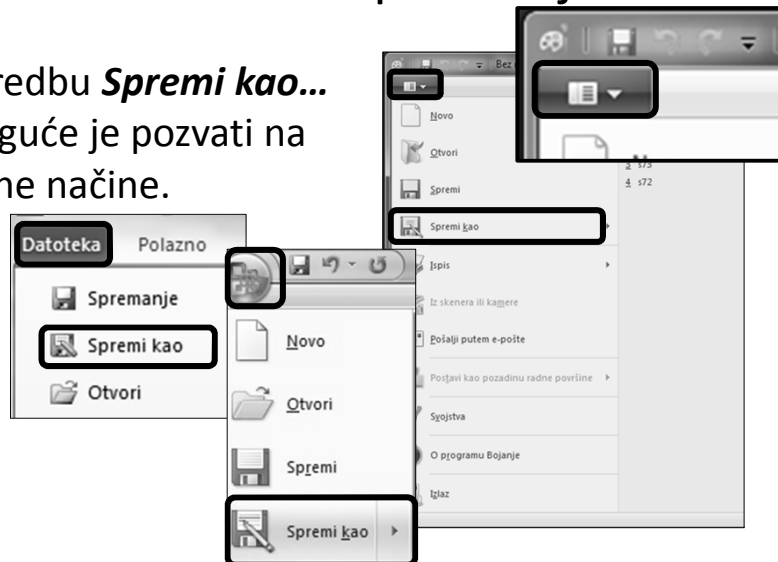
Datoteka - spremanje

- Datoteka će biti **izgubljena** čim se izađe iz programa u kome je nastala, ako se prethodno **ne spremi na neki od trajnih memorijskih medija**.
- Datoteka se sprema:
 - izbornik **Datoteka**,
 - naredba **Spremi kao....**



Datoteka - spremanje

- Naredbu ***Spremi kao...*** moguće je pozvati na razne načine.



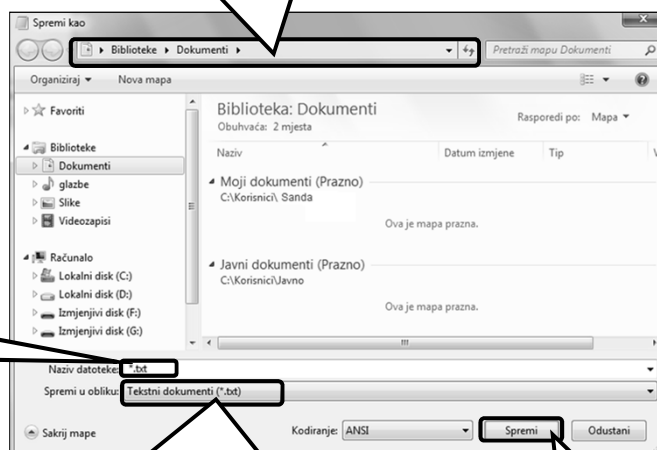
3

Izabrati ***mjesto*** pohrane

Upisati
naziv

Iz ponuđenog popisa moguće je odabrati ***oblik (vrstu, tip)*** datoteke.

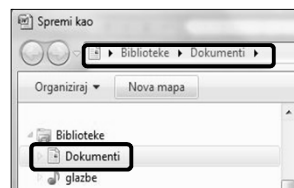
Na kraju
Spremi



4

Datoteka - spremanje

- Većina programa po zadanoj postavci datoteku sprema ***u jednu od osobnih mapa trenutno otvorenog korisničkog računa*** (ovisno o vrsti, tipu datoteke).
- Tako pohranjene datoteke mogu se pronaći ***i u odgovarajućim bibliotekama***.



U primjeru se sprema tekstualna datoteka (dokument).

5

Datoteka - spremanje



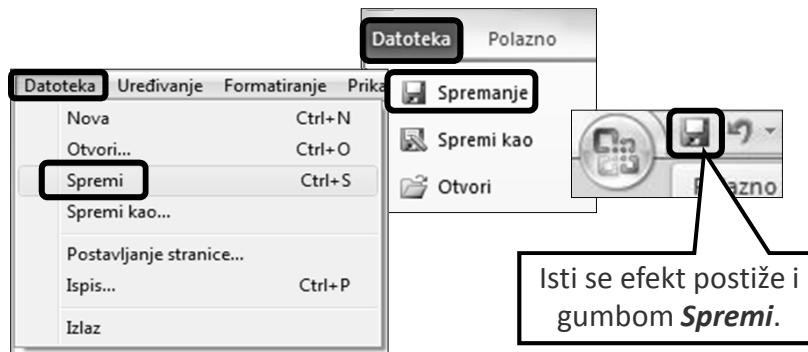
Vježba 1.

- Odabrati **Svi programi** iz ponude izbornika **Start**, a potom **Pomagala/Blok za pisanje**.
- Novootvorenu datoteku spremiti pod nazivom **Plan**.
- Zatvoriti datoteku **Plan**. Otvoriti **biblioteku Dokumenti** pa provjeriti da li je datoteka **Plan** doista tamo pohranjena. Datoteku **Plan** ponovo otvoriti.

6

Ponovno spremanje

- Pri **svakoj promjeni sadržaja** datoteke, datoteku treba **ponovo spremiti**. Za ponovno spremanje dovoljno je birati naredbu **Spremi**.



7

Datoteka - spremanje



Vježba 2.

- U datoteku **Plan** prepisati tekst sa sljedećeg slajda.
- Tako promijenjenu datoteku **spremiti pod istim imenom na istu lokaciju** na kojoj se već nalazi.

8

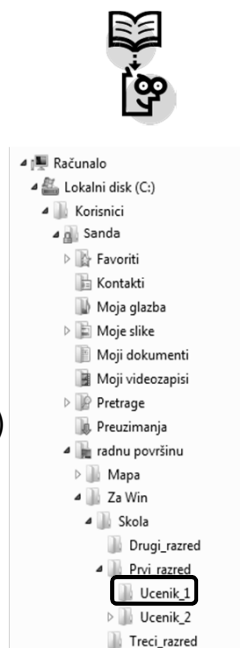
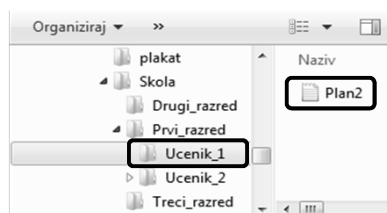
Cilj nastave je osposobiti učenike za uporabu osnovnih funkcija osobnog računala i njegovog operacijskog sustava. Učenik će naučiti prepoznati sastavne dijelove prozora, znat će rukovati s objektima na radnoj površini.

Znat će organizirati datoteke i mape te izvoditi osnovne radnje s njima.

9

Vježba 3.

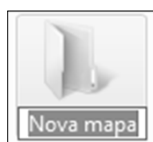
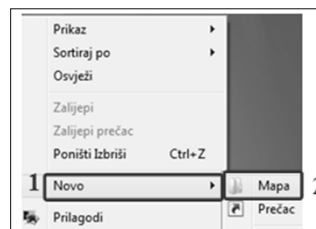
- **Na kraj** datoteke **Plan** dodati tekst:
Učenik će znati prilagoditi osnovne postavke sustava, koristiti ugrađenu funkciju pomoći, pretraživati objekte na računalu.
- Tako promijenjenu datoteku spremiti pod nazivom **Plan2** u mapu **Ucenik_1** pa ju zatvoriti.
(Za Win_Prezime/Skola/Prvi_razred/Ucenik_1)



10

Nova mapa

- Stvaranje nove mape:
 - pozvati **kontekstualni izbornik** na mjesto na kome se želi napraviti nova mapa,
 - odabrati **Novo/Mapa**.
- Na kraju, **mapu upisati ime** u za to predviđeno područje.



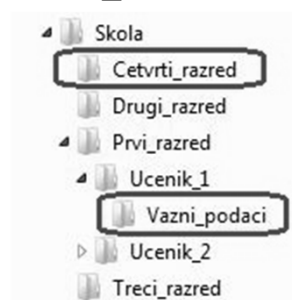
11

Nova mapa



Vježba 4.

- U mapi **Skola** napraviti podmapu **Cetvrti_razred**. (Za Win_Prezime/Skola).
- U mapi **Ucenik_1** napraviti podmapu **Vazni_podaci**.



(Za Win_Prezime/Skola/Prvi_razred/Ucenik_1).

12

Razne radnje s objektima

- **Objekte** (mape, datoteke, prečace) je moguće **premještati, kopirati, brisati i mijenjati im ime**.
- Ove se radnje mogu izvršiti npr.:
 - pozivom **kontekstualnog izbornika na željeni objekt**, a potom **odabirom odgovarajuće naredbe**,
 - korištenjem predviđenih **tipkovničkih prečaca**.

13

Označavanje objekata

- Premještati, kopirati i brisati se može:
 - **jedan objekt**,
 - **skupina objekata**.
- Da bi se radnja izvršila odjednom nad skupinom objekata, potrebno je **istodobno označiti više ikona** koje te objekte predstavljaju.

14

Označavanje objekata

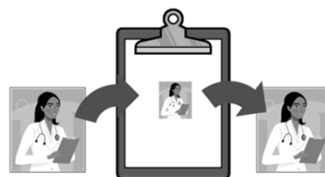
- **Više se ikona može označiti istodobno** npr.:
 - tako da ih se **"okruži" mišem** (uz pritisnutu lijevu tipku miša ikone se uokvire),
 - kada ikone nisu smještene jedna uz drugu, označava ih se **jednu po jednu, uz istodobno pritisnutu tipku [CTRL]**.



15

Premještanje i kopiranje objekata

- **Postupci premještanja i kopiranja** objekata sastoji se od dva dijela.



1. Objekt se **označi**, pa **privremeno pohrani** u dio radne memorije koji se naziva **međuspremnik** (engl. *clipboard*).
2. Nakon izbora odredišnog mjesta pohrane objekt se **iz međuspremnika** prebacuje **na odredište**.

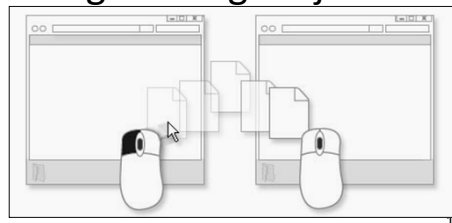
16

Premještanje

[CTRL]+[X]
[CTRL]+[V]

- **Po označavanju** objekta – naredba **Izreži**, a **na odredištu**, naredba **Zalijepi**.
- Ili postupkom **Povuci i ispusti** (engl. *Drag and Drop*) pri čemu se objekt uz pritisnutu **lijevu tipku** miša **povuče** s jednog na drugo mjesto.

(Ako se premješta između različitih memorijskih medija treba pritisnuti i tipku [SHIFT].)



17

Premještanje



Vježba 5.

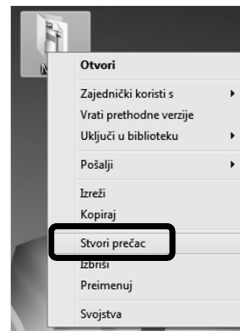
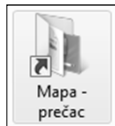
- Otvoriti mapu **Za Win_Prezime** pa njen sadržaj **grupirati po tipu (vrsti)**.
- Uočiti datoteke **PNG** slika pa ih premjestiti u mapu **Cetvrti_razred** (Za Win_Prezime/Skola/Cetvrti_razred).
- Mapu **Ucenik_2** premjestiti u mapu **Drugi_razred** (Za Win_Prezime/Skola/Prvi_razred/Ucenik_2).



18

Stvaranje prečaca

- Prečac je moguće stvoriti na više načina, npr.:
 - pozvati **kontekstualni izbornik na ikonu objekta** do kojeg se želi stvoriti prečac,
 - odabrati **Stvori prečac**.
- Prečac nastaje na istome mjestu na kome je i izvorni objekt zato ga treba **premjestiti na mjesto koje smo za njega predvidjeli**.



19

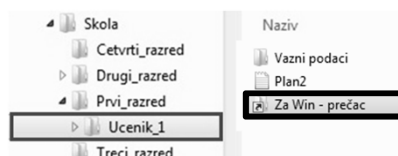
Stvaranje prečaca



Vježba 6.



- Stvoriti prečac do datoteke **Monitor**, pa ga premjestiti na radnu površinu.
(Za Win_Prezime/Skola/Drugi_razred/Ucenik_2/Monitor)
- Stvoriti prečac do mape **Za Win_Prezime**, pa ga premjestiti u mapu **Ucenik_1**.
(Za Win_Prezime/Skola/Prvi_razred/Ucenik_1)



20

Kopiranje

[CTRL]+[C]
[CTRL]+[V]

- Kopiranje je **istovjetno premještanju** samo što se kao prva naredba koristi naredba **Kopiraj**.
- I kopirati se može **Povuci i ispusti postupkom**, ali tako da se za vrijeme povlačenja objekta mišem **drži pritisnuta tipka [CTRL]**.
- Pri kopiranju **izvorna datoteka ostaje netaknuta!**

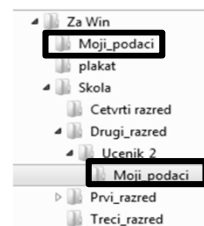
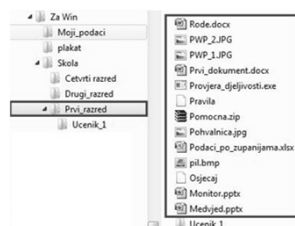
21

Kopiranje



Vježba 7.

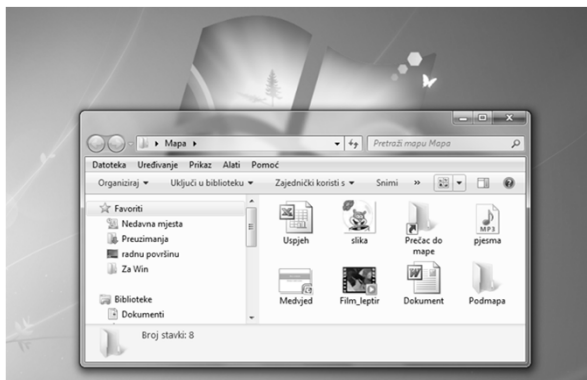
- Sadržaj mape **Za Win_Prezime** grupirati **po nazivu**.
- Izdvojiti datoteke čiji naziv počinje slovima iz raspona **L-R** pa ih kopirati u mapu **Prvi_razred**.
- Mapu **Moji_podaci** kopirati u mapu **Za Win_Prezime**
(Za Win_Prezime/Skola/Drugi_razred/Ucenik_2/Moji_podaci)



22

Snimanje zaslonske slike

- Zaslonska slika se **snima (kopira)** pritiskom na tipku **[PRINT SCREEN]** na tipkovnici.



23

Snimanje zaslonske slike

- **Snimka zaslonske slike** sprema se **u međuspremnik**.
- Moguće ju je **umetnuti u bilo koji program** u kome postoji naredba **Zalijepi**.
- Postoje **dvije vrste snimanja** zaslonske slike:
 - snimanje **cijelog zaslona**,
 - snimanje **samo aktivnog prozora** **[PRINT SCREEN]+[ALT]**.

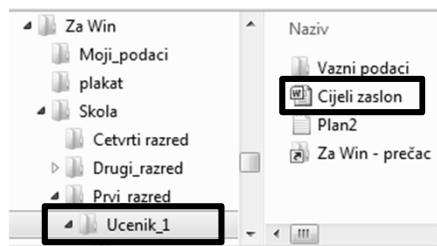
24

Snimanje zaslonske slike



Vježba 8.

- Snimiti cijeli zaslon pa snimku zalijepiti u datoteku programa: **Word**
- Tako stvorenu datoteku spremiti pod nazivom **Cijeli_zaslon** u mapu **Ucenik_1** (**Za Win_Prezime/Skola/Prvi_razred/Ucenik_1**).



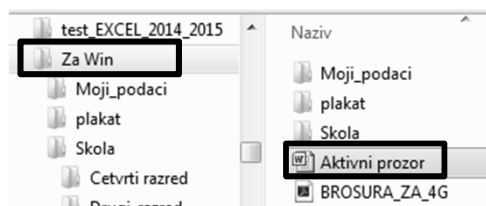
25

Snimanje zaslonske slike



Vježba 9.

- Otvoriti objekt **Računalo** pa snimiti **samo aktivni prozor**. Snimku zalijepiti u datoteku programa: **Word**.
- Tako stvorenu datoteku spremiti pod nazivom **Aktivni_prozor** u mapu **Za Win_Prezime**.



26

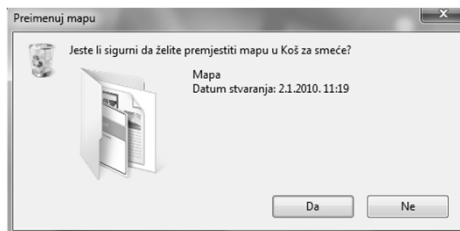
Promjena imena

- Objektu se mijenja ime:
 - nakon **označavanja objekta**, birati naredbu **Preimenuj** iz kontekstualnog izbornika,
 - **ново ime** upisati **umjesto postojećeg**.

27

Brisanje objekata

- Objekt se briše tako da se **nakon označavanja** odabere naredba **Izbriši** iz kontekstualnog izbornika ili tipka [**DELETE**] s tipkovnice.
- Zbog dodatne sigurnosti potrebno je **potvrditi brisanje**.



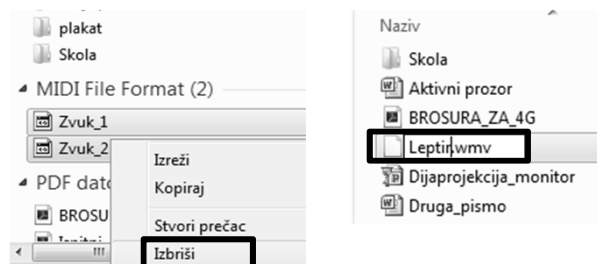
28

Preimenuj, obriši



Vježba 10.

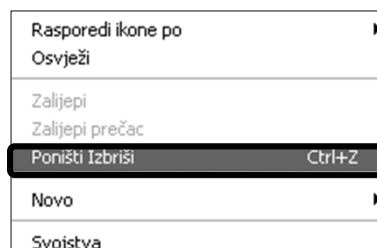
- Objektu **Butterfly** iz mape **Za Win_Prezime** promijeniti ime u **Leptir**.
- Sadržaj mape **Za Win_Prezime** grupirati **po tipu**. Uočiti datoteke oblika **MIDI**. Izdvojiti ih pa **obrisati**.



29

Poništi učinjeno

- Svaku je učinjenu radnju moguće **poništiti** odabirom naredbe **Poništi** iz **kontekstualnog izbornika** koji treba pozvati **na prazno područje** radne površine.
- **Tekst** iz naredbe **Poništi** ovisi o prethodno izvršenoj radnji.



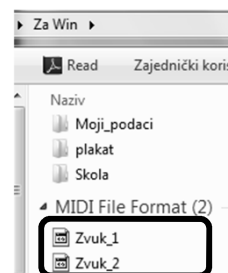
30

Poništi učinjeno



Vježba 11.

- **Poništiti** prethodno učinjenu radnju (**brisanje** objekata).
- Provjeriti da li se obrisani objekti ponovo nalaze u mapi **Za Win_Prezime**.

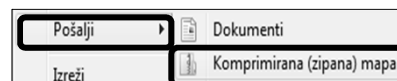


31

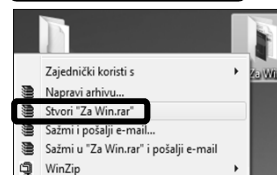
Komprimiranje



- Objekt će zauzeti **manje prostora za pohranu**, ako ga se **komprimira** (sažme).
- Pozivom kontekstualnog izbornika na objekt može se birati npr.: **Pošalji/Komprimirana (zipana) mapa**.



- Rezultat je **mapa karakterističnog izgleda** (najčešći nastavci: **zip, rar**).

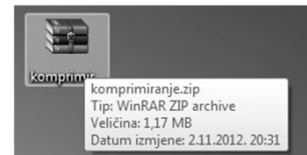
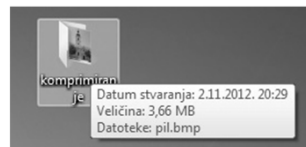


32

Vježba 12.



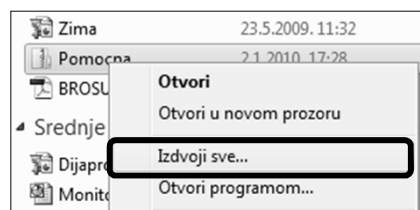
- U mapi **Za Win_Prezime** napraviti novu mapu naziva **Komprimiranje**.
- U mapi **Za Win_Prezime** potražiti datoteku **Pil** pa je **kopirati** u mapu **Komprimiranje**. Pogledati veličinu mape **Komprimiranje**.
- Mapu komprimirati. Ponovo **pogledati veličinu** komprimirane mape **Komprimiranje**.



33

Dekomprimiranje

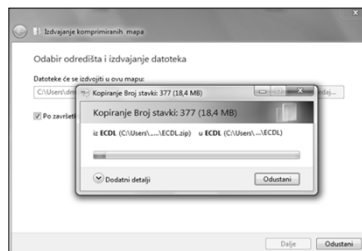
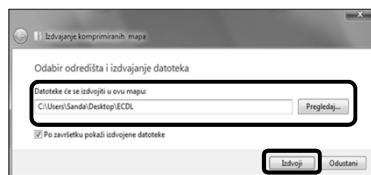
- I obrnut postupak, **izdvajanje** (**dekomprimiranje**) objekata iz komprimirane mape može se izvršiti na više načina, npr.:



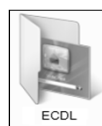
34

Dekomprimiranje

- Bez obzira koji je način izdvajanja odabran, moguće je zadati **odredište izdvajanja**.



- Rezultat izdvajanja je **objekt s dekomprimiranim sadržajem**.



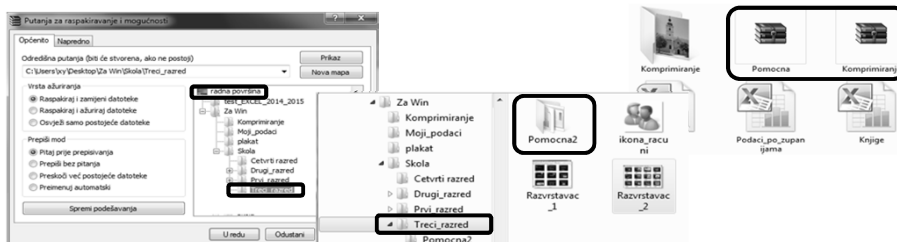
35

Komprimiranje - dekomprimiranje

Vježba 13.

- Provjeriti da li u mapi **Za Win_Prezime** postoje **komprimirane mape**. Kako ih se može prepoznati?
- Dekomprimirati** (izdvojiti) objekte mape **Pomocna** u mapu **Treci razred**.

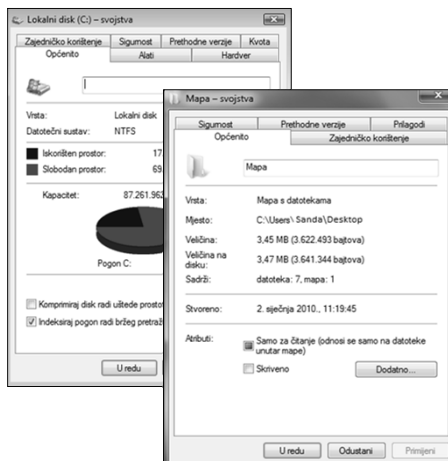
(Za Win_Prezime/Skola/Treci_razred)



36

Svojstva raznih objekata

- Skup značajki nekog objekta može se prikazati naredbom **Svojstva** iz **kontekstualnog izbornika**.
- Naredba otvara prozor čiji **izgled ovisi o odabranom objektu**.



37

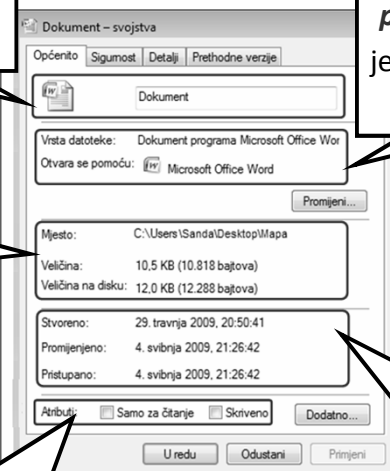
Naziv objekta i pripadajuća ikona.

Mjesto pohrane i veličina objekta.

Atributi su posebna svojstva objekta.

Vrsta mape ili programa u kome je datoteka nastala.

Datum nastanka, promjene ili posljednjeg pristupa.



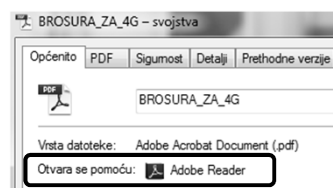
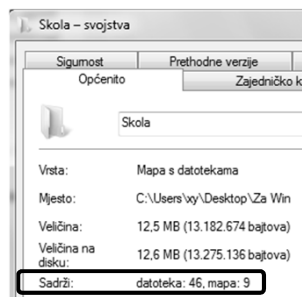
38

Svojstva raznih objekata



Vježba 14.

- Otvoriti mapu **Za Win_Prezime**. Pogledati svojstva mape **Skola**. Što sadrži? Koliko ima podmapa?
- Pogledati svojstva datoteke **Brosura_za_4g**. Kojim se programom otvara?



39

Svojstva raznih objekata

- Moguće je pogledati i podesiti **niz ostalih svojstava** razvrstanih na karticama **Sigurnost**, **Prethodne verzije**, **Detalji** i dr.



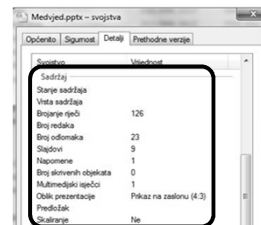
40

Svojstva raznih objekata



Vježba 15.

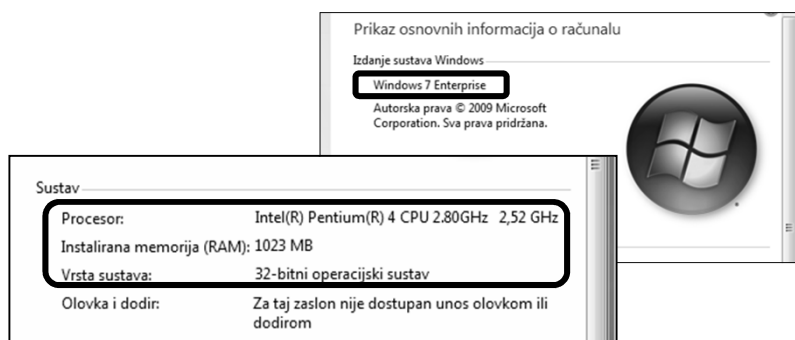
- Pogledati svojstva datoteke **Medvjed**. Pogledati karticu **Detalji**, uočiti odjeljak **Sadržaj**.
- Snimiti samo aktivni prozor kartice **Detalji** tako da bude vidljiv odjeljak **Sadržaj**. Snimku zalijepiti :
Svi programi/Microsoft Office/Word 2010.
- Tako stvorenu datoteku spremiti pod nazivom **Svojstva** u mapu **Skola. (Za Win_Prezime/Skola).**



41

Svojstva objekta Računalo

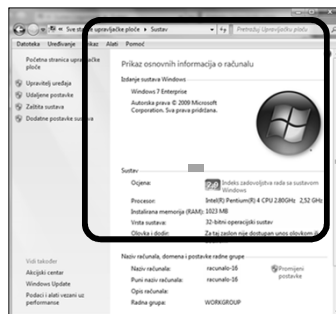
- **Značajke operacijskog sustava i računala** moguće je vidjeti ako se pogledaju svojstva objekta **Računalo**.



42

Svojstva objekta Računalo

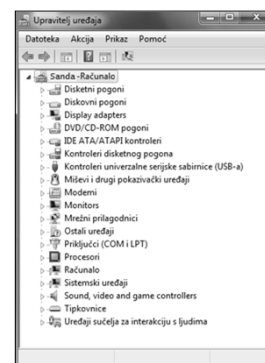
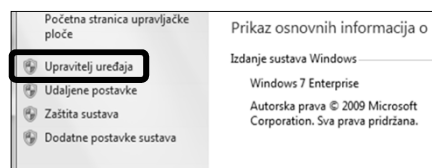
- Svojstva objekta ***Računalo*** mogu se vidjeti i ovako:
 - ***Upravljačka ploča/Sustav i sigurnost/Sustav.***



43

Upravitelj uređaja

- ***Podrobniji podaci*** o svakome od dijelova sustava i njihove značajke mogu se vidjeti ako se odabere:
 - ***Upravljačka ploča/Sustav i sigurnost/Upravitelj uređaja.***



44

Svojstva objekta Računalo

Vježba 16.

- Pogledati svojstva objekta **Računalo**.
 - Koji je **procesor** ugrađen?
 - Koliki je kapacitet **RAM-a**?
 - Koja je **inačica sustava Windows** instalirana?
 - Koja se grafička kartica koristi?

45

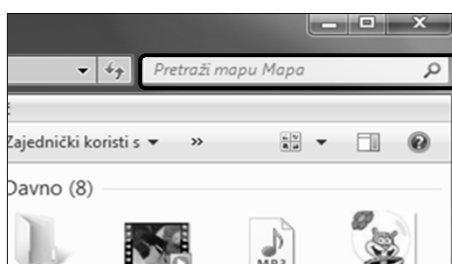
Pretraživanje

- Windows 7 omogućuje pretraživanje objekata unutar sustava na nekoliko načina, npr.:
 - pretraživanje **okvirom za pretraživanje u mapi** ili **biblioteci**,
 - pretraživanje **okvirom za pretraživanje iz izbornika Start**.

46

Okvir za pretraživanje u mapi

- Po unosu traženog pojma u okvir za pretraživanje, sustav filtrira **trenutno otvorenu mapu** ili **biblioteku** zajedno sa svim pripadajućim podmapama prema tekstu u: **nazivu, sadržaju i svojstvima datoteke**.



47

Okvir za pretraživanje u mapi

- Svojstva mogu biti:
 - **kategorija** (širi opis sadržaja npr. slika, glazba),
 - **tip (vrsta)** (označava je produžetak npr. docx, mp3),
 - **oznaka** (izraz koji se dodaje datoteci da bi ju se bolje opisalo).

48

Pronađeni objekti koji imaju **slovo M** u jednome od svojstava: naziv, tip (vrsta), kategorija objekta (Mapa).

Naziv	Datum izmjene	Tip	Veličina	Mapa
 Windows nudi neko...	5.1.2010. 16:40	Dokument progra...	274 KB	radnu površinu (C:\Korisnici\dm)
 Mapa	2.1.2010. 16:29	Mapa s datotekama		radnu površinu (C:\Korisnici\dm)
 Moji_podaci	4.10.2009. 18:34	Mapa s datotekama		Ucenik_2 (C:\Korisnici\dm\radnu površinu\
 AcroRead	3.10.2009. 13:57	Paket Windows In...	3.880 KB	Adobe Reader 9 Installer (C:\Korisnici\Javnc
 Prečac do mape	24.9.2009. 20:59	Prečac	1 KB	radnu površinu (C:\Korisnici\dm)
 Prečac do mape	24.9.2009. 20:59	Prečac	1 KB	Mapa (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 PWP_Monitor	14.9.2009. 9:49	Prezentacija progr...	868 KB	Ucenik_2 (C:\Korisnici\dm\radnu površinu\
 PWP_Medvjed	14.9.2009. 9:49	Prezentacija progr...	513 KB	Ucenik_2 (C:\Korisnici\dm\radnu površinu\
 Monitor	14.9.2009. 9:48	Prezentacija progr...	868 KB	Za Win (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 Medvjed	14.9.2009. 9:48	Prezentacija progr...	513 KB	Mapa (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 Medvjed	14.9.2009. 9:48	Prezentacija progr...	513 KB	Za Win (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 pjesma	18.6.2009. 15:46	Zvuk u MP3 obliku	229 KB	radnu površinu (C:\Korisnici\dm)
 pjesma	18.6.2009. 15:46	Zvuk u MP3 obliku	229 KB	Mapa (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 Zvuk_1	18.5.2009. 15:38	MIDI sekvenca	5 KB	Za Win (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 Zvuk_2	18.5.2009. 15:35	MIDI sekvenca	8 KB	Za Win (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)
 Dijaprojekcija_moni...	16.4.2009. 10:24	Microsoft Office P...	872 KB	Za Win (C:\Korisnici\dm\radnu površinu)

49

Okvir za pretraživanje

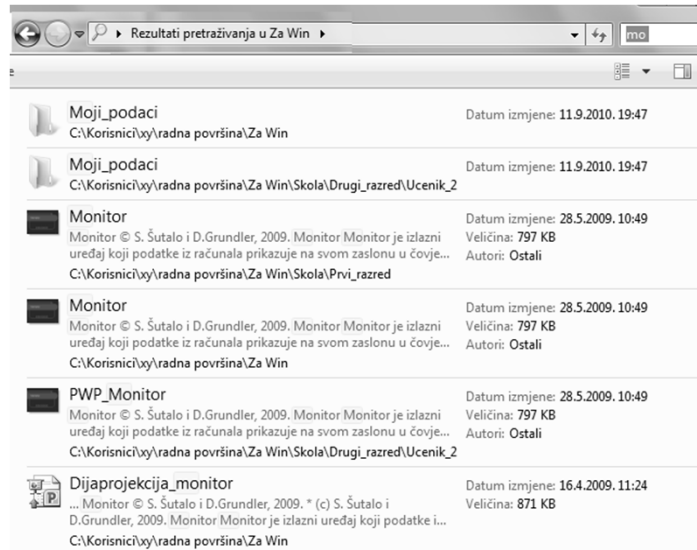


Vježba 17.

- U okvir za pretraživanje mape **Za Win_Prezime** unijeti npr. **slovo m**.
- Dodavanjem slova, broj pronađenih objekata se smanjuje. Isprobati upis pojma: **monitor**.

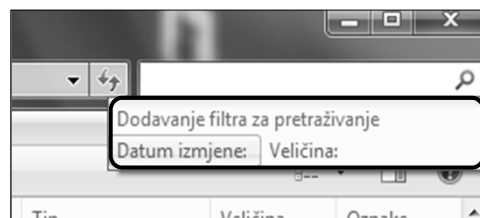
(Broj pronađenih objekata je velik jer se pretražuju sva svojstva: naziv, oznaka, vrsta (tip), kategorija datoteke.)

50



Okvir za pretraživanje u mapi

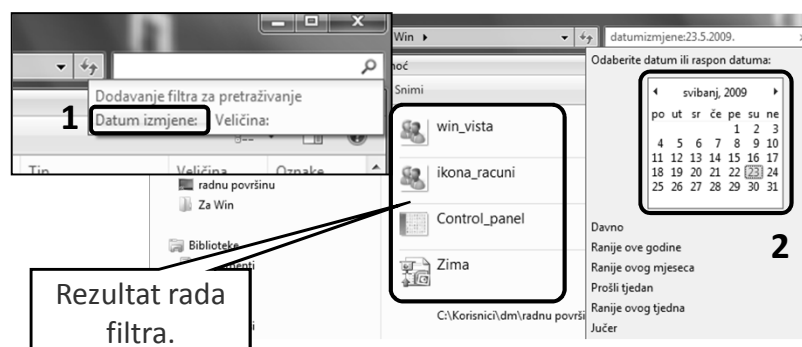
- Umjesto pretraživanja po svim svojstvima, moguće je odabrati pretraživanje **samo po nekim svojstvima** tako da se klikne na odgovarajući **filtar podno okvira za pretraživanje** (npr. datum izmjene ili veličina objekta).



52

Okvir za pretraživanje u mapi

- Primjer pokazuje mogućnost pretrage filtriranjem **po datumu**. Traže se objekti izmijenjeni **23.5.2009**



53

Okvir za pretraživanje



Vježba 18.

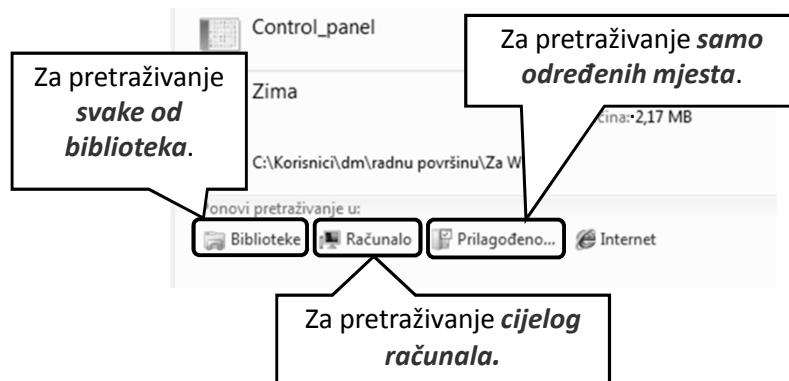
- Iz mape **Za Win _Prezime** izdvojiti objekte koji sadrže pojam **PWP** i koji su po veličini **mali (10KB – 100KB)**.

pwp veličina:malo				
Snimi				
Naziv	Datum izmjene	Tip	Veličina	Mapa
PWP_2.JPG	19.10.2006. 1:17	JPEG slika	50 KB	Prvi_razred (C:\K
PWP_2.JPG	19.10.2006. 1:17	JPEG slika	50 KB	Za Win (C:\Koris
PWP_1.JPG	15.10.2006. 18...	JPEG slika	84 KB	Prvi_razred (C:\K
PWP_1.JPG	15.10.2006. 18...	JPEG slika	84 KB	Za Win (C:\Koris

54

Okvir za pretraživanje u mapi

- Pretraživati se mogu *i druga mjesta* prema odabiru korisnika.



55

Zamjenski znak

- Osim unosa cjelovitog pojma, u okvir za pretraživanje mogu se unositi i *dijelovi pojma* uz **dodatak zamjenskog znaka (*)**.
- Znak * zamijenit će **skup znakova proizvoljne duljine**. Npr.:
 - ***.jpg** izdvojiti će datoteke spremljene u obliku JPG bez obzira na njihov naziv.

56

Zamjenski znak



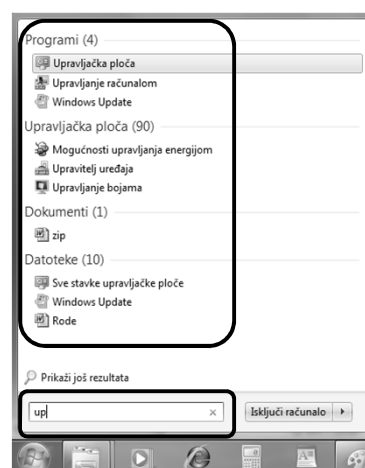
Vježba 19.

- Iz mape **Za Win_Prezime** izdvojiti sve datoteke spremljene u obliku **DOC**. Snimiti sliku samo aktivnog prozora, pa je zalijepiti u datoteku: **Svi programi/Microsoft Office/ MS Word 2010**.
- Tako stvorenu datoteku spremiti pod nazivom **Doc_datoteke** u mapu **Za Win_Prezime**.

57

Pretraži okvirom iz izbornika Start

- U okvir iz izbornika **Start** treba **upisati željeni pojam**.
- Po unosu prvog slova traženog pojma započinje prikaz objekata, a sa svakim sljedećim slovom broj se objekata smanjuje.

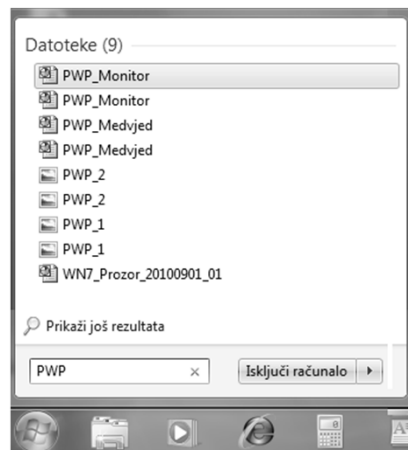


58

Pretraživanje okvirom - Start

Vježba 20.

- U okvir iz **izbornika Start** upisati slovo **P**, potom **W** i na kraju **P**. Pratiti što se događa s popisom pronađenih objekata.



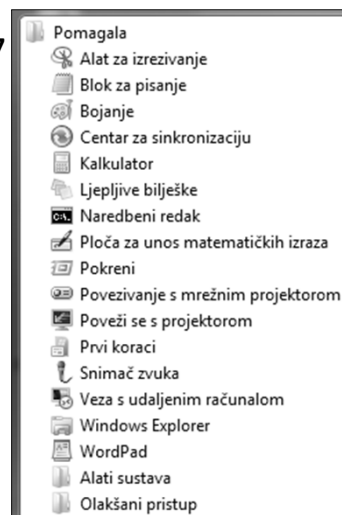
59

Rezultati pretraživanja u Za Win

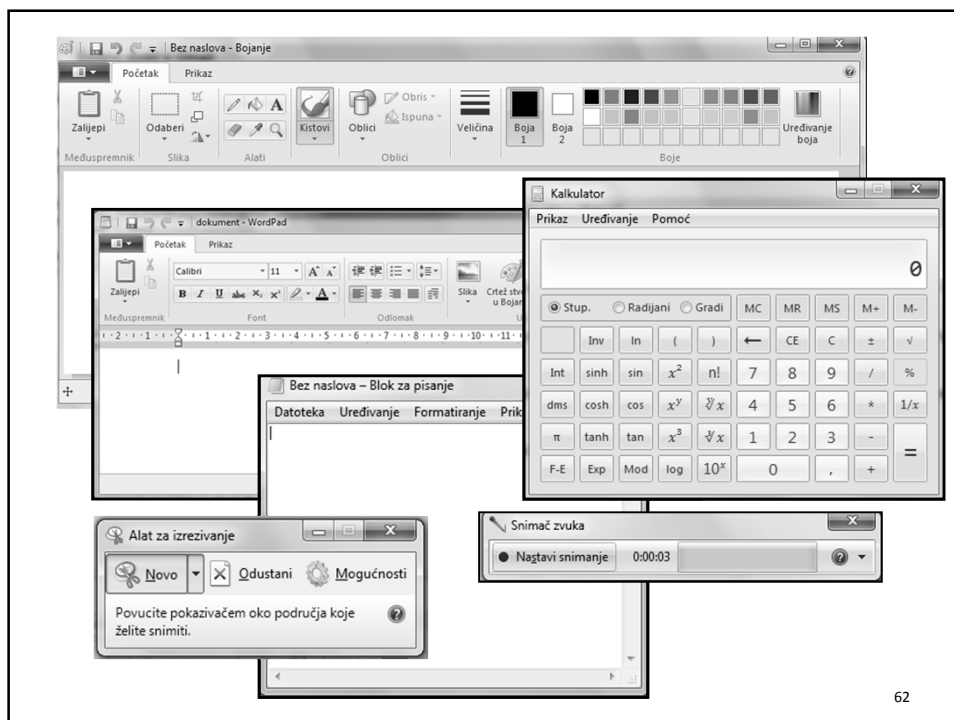
Naziv	Datum izmjene	Tip	Veličina	Put mape
Aktivni prozor	3.11.2014. 9:18	Dokument progra...	13 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win
Cijeli zaslon	3.11.2014. 9:15	Dokument progra...	13 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Prvi_razred\Ucenik_1
Druge_pismo	28.5.2009. 10:55	Dokument progra...	12 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win
Prvi_dokument	30.12.2008. 21:07	Dokument progra...	11 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Prvi_razred
Prvi_dokument	30.12.2008. 20:07	Dokument progra...	11 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Treci_razred\Pomocna2
Prvi_dokument	30.12.2008. 21:07	Dokument progra...	11 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win
Rode	3.1.2009. 0:26	Dokument progra...	325 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Prvi_razred
Rode	2.1.2009. 23:26	Dokument progra...	325 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Treci_razred\Pomocna2
Rode	3.1.2009. 0:26	Dokument progra...	325 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win
Svojstva	3.11.2014. 11:45	Dokument progra...	13 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola
Treci_dokument	10.1.2009. 17:11	Dokument progra...	19 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win\Skola\Treci_razred\Pomocna2
Treci_dokument	10.1.2009. 18:11	Dokument progra...	19 KB	C:\Korisnici\xy\radna površina\Za Win

Pomoćni programi sustava Windows

- Operacijski sustav Windows 7 sadrži više **pomoćnih programa**.
- Većina pomoćnih programa pohranjeno je u mapu **Pomagala**. To su npr.:
 - **Kalkulator, Bojanje, Blok za pisanje, WordPad, Snimač zvuka, Alat za izrezivanje.**



61



62

Pomoćni programi sustava Windows

Vježba 21.

- Pokrenuti program **Bojanje**, pa korištenjem ponuđenih alata nacrtati jednostavan crtež.
- Pokrenuti **Alat za izrezivanje**, isprobati ponude izbornika **Alati**, izrezati prethodno nacrtan crtež sa dijelom vrpce programa **Bojanje** pa ga pohraniti pod nazivom **IzrezakN** u mapu **Za Win_Prezime**.

63

Olakšani pristup



- Mapa **Pomagala** sadrži podmapu **Olakšani pristup** za prilagodbu sustava osobama s posebnim potrebama npr.:
 - mogućnost prikaza vrlo velikih slova (**Povećalo**),
 - **zaslonsku tipkovnicu**,
 - mogućnost čitanja teksta sa zaslona (**Narrator**).

64

Pomoćni programi sustava Windows

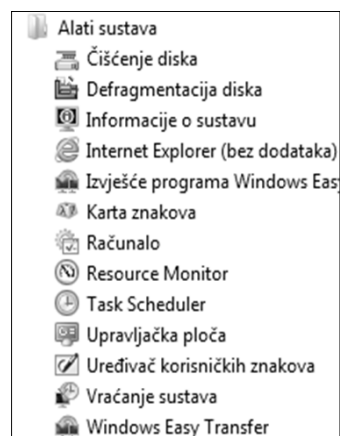
Vježba 22.

- Pokrenuti program **Blok za pisanje**.
- Pokrenuti program **Zaslonska tipkovnica**.
- Korištenjem **Zaslonske tipkovnice** zapisati u **Blok za pisanje** svoje ime i prezime. Isprobati efekt tipke [ALTGr]. Datoteku pohraniti pod nazivom **Ime** u mapu **Za Win _Prezime**.

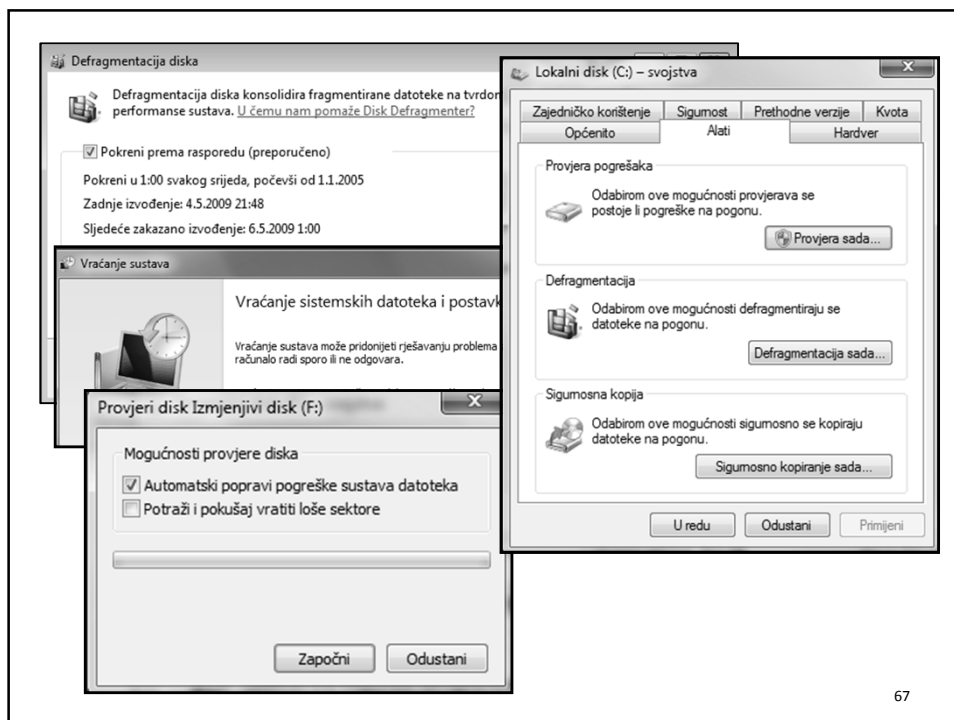
65

Alati sustava

- U mapi **Pomagala** je i podmapa **Alati sustava** koja sadrži niz alata za, npr.:
 - **čišćenje i defragmentaciju diska, vraćanje sustava** u odabranu točku vraćanja, stvaranje **sigurnosne kopije** sadržaja i dr.



66



67

Alati sustava

Vježba 23.

- Pokrenuti program **Čišćenje diska**. Koji mu je zadatak?
- Pokrenuti program **Informacije o sustavu**. Koje se informacije mogu saznati?

68

- Windows sadrži i **preglednik fotografija**, web preglednik **Internet Explorer**, **Media Player** za reproduciranje i organizaciju digitalnih medijskih datoteka, snimanje i kopiranje glazbe i dr.



69

windows.microsoft.com/hr-hr/windows-live/essentials

Windows

Upoznajte Windows Aplikacije i igre PC-jevi i tableti Preuzimanja Savjeti

Glazba, fotografije i videozapisi // Windows Media Player Galerija fotografija Movie Make

Windows Essentials

Učinite više s besplatnim programima za Windows

Preuzmite odmah

Ostale mogućnosti preuzimanja
Pogledajte sistemske predupreke

Galerija fotografija

Sve što vam je potrebno za organiziranje, uređivanje i objavljivanje fotografija – besplatno!

Saznajte više

Windows Live Writer

Stvorite sjajne objave na blogu u samo nekoliko minuta, s fotografijama, videozapisima, kartama i još puno toga. Zatim ih objavite na bilo kojem vama omiljenom blogerskom servisu.

Saznajte više

OneDrive

Sa servisom OneDrive na svim svojim računalima imate pristup najnovijoj verziji datoteka gdje god se nalazili.

Saznajte više

Movie Maker

Ispričajte priču sa stilom. Sa samo nekoliko klikova napravite sjajan film od fotografija i videozapisa.

Saznajte više

Windows Live Mail

Upravlajte većim brojem računa e-pošte, kalendarima i kontaktima, čak i izvan mreže.

Saznajte više

Podrška

Get help with Windows Essentials

Saznajte više

- Korisnik može preuzeti i rabiti razne programe : <http://download.live.com/>

70